MASTERSuite™ 5

Manuale dell'utente

020-101149-01

CHRISTIE®

MASTERSuite™ 5

Manuale dell'utente

020-101149-01

AVVISI

COPYRIGHT E MARCHI DI FABBRICA

© 2013 Christie Digital Systems USA Inc. Tutti i diritti riservati.
Tutti i nomi di marchi e di prodotti sono marchi di fabbrica, marchi registrati o nomi commerciali dei rispettivi titolari.

NORME

Questo prodotto è stato collaudato ed è stato ritenuto conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe A, secondo la sezione 15 delle normative FCC. Questi limiti sono studiati per garantire una ragionevole protezione da interferenze dannose nel caso in cui il prodotto sia utilizzato in ambito commerciale. Questo prodotto genera, utilizza e può irradiare energia sotto forma di frequenze radio; se non è installato e utilizzato secondo quanto indicato nel presente manuale di istruzioni, potrebbe provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. L'utilizzo del prodotto in una zona residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso, l'utente è tenuto a risolvere i problemi di interferenza a proprie spese.
CAN ICES-3 (A)/NMB-3 (A)

이 기기는 업무용(A급)으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 가정 외의 지역에서 사용하는 것을 목적으로 합니다.

GENERALI

È stato fatto tutto il possibile per garantire l'accuratezza delle informazioni contenute in questo manuale; tuttavia, è possibile che in alcuni casi il documento non rifletta eventuali modifiche apportate ai prodotti o le variazioni della disponibilità. Christie si riserva il diritto di apportare modifiche alle specifiche tecniche in qualsiasi momento e senza preavviso. Le specifiche relative alle prestazioni sono standard, ma possono variare in presenza di condizioni che esulano dal controllo di Christie, ad esempio le operazioni di manutenzione per garantire le condizioni appropriate di funzionamento del prodotto. Le specifiche relative alle prestazioni si basano sulle informazioni disponibili al momento della stampa di questo documento. Christie non fornisce garanzie di alcun genere sul presente materiale comprese, a titolo di esempio e non esclusivo, garanzie implicite di idoneità per uno scopo specifico. Christie non può essere ritenuta responsabile di errori contenuti nel presente documento, né di danni accidentali o consequenziali derivanti dalla prestazione o dall'utilizzo del presente materiale.
Questo prodotto è progettato e realizzato con materiali e componenti di elevata qualità che è possibile riciclare e riutilizzare. Questo simbolo specifica che alla fine del ciclo di vita l'apparecchio elettrico ed elettronico deve essere smaltito separatamente dai rifiuti normali. Effettuare lo smaltimento del prodotto in modo appropriato e conforme alle normative locali. Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta distinti per i prodotti elettrici ed elettronici usati. È importante preservare l'ambiente in cui viviamo!
Lo stabilimento di produzione canadese dispone di certificazione ISO 9001 e 14001.

DICHIARAZIONI DI GARANZIA GENERALI

Per informazioni complete sulla garanzia limitata di Christie, rivolgersi al rivenditore Christie di fiducia. Oltre alle limitazioni riportate nella garanzia limitata di Christie, la garanzia non copre quanto elencato di seguito:

a. Problemi o danni che si verificano durante il trasporto, in entrambe le direzioni.
b. Lampade del proiettore (vedere il programma a parte di Christie sulle lampade).
c. Problemi o danni causati dall'uso di una lampada del proiettore oltre la durata utile consigliata o l'uso di una lampada fornita da un produttore diverso da Christie.

d. Problemi o danni causati dall'uso combinato del prodotto con apparecchiature di produttori diversi da Christie, quali sistemi di distribuzione, telecamere, videoregistratori e così via, o dall'utilizzo di un prodotto con dispositivi di interfaccia non Christie.
e. Problemi o danni causati dall'uso di lampade, sostituzione di parti o componenti acquistati o ottenuti da un distributore di lampade Christie non autorizzato, sostituzione di parti o componenti tra cui, a titolo esemplificativo, qualsiasi distributore che fornisce lampade Christie, sostituzione di parti o componenti tramite Internet (una conferma dei distributori autorizzati può essere richiesta a Christie).
f. Problemi o danni causati da utilizzo errato, fonte di alimentazione non appropriata, incidenti, incendi, allagamenti, temporali, terremoti o altre catastrofi naturali.
g. Problemi o danni causati da installazione/allineamento non corretti o da modifiche all'apparecchio eseguite da personale di assistenza non Christie o da un riparatore non autorizzato da Christie.
h. Problemi o danni causati dall'uso di un prodotto su una piattaforma in movimento o un altro dispositivo mobile laddove detto prodotto non sia stato realizzato, modificato o approvato da Christie per tale utilizzo.
i. Problemi o danni causati dall'uso di un proiettore in presenza di un nebbiogeno a base di oli.
j. Per i proiettori LCD, il periodo di garanzia specificato è valido solo se il proiettore LCD è in condizioni di "uso normale". Per "uso normale" si intende un utilizzo del proiettore LCD non superiore a 8 ore al giorno, per 5 giorni la settimana. Per un uso del proiettore LCD superiore a quello "normale", la copertura della garanzia termina dopo 6000 ore di utilizzo.
k. Persistenza dell'immagine su pannelli piatti LCD.
l. Guasti dovuti a usura normale.

MANUTENZIONE PREVENTIVA

La manutenzione preventiva riveste un ruolo importante per il funzionamento corretto e continuato del prodotto. Per informazioni sugli elementi di manutenzione specifici per il prodotto, vedere la sezione dedicata alla manutenzione. Se le operazioni di manutenzione non sono eseguite come richiesto e in base al programma di manutenzione specificato da Christie, la garanzia decade.

CONTRATTO DI LICENZA DI SOFTWARE

Contratto

a. Il presente Contratto di licenza del Software (il "Contratto") è da considerarsi un accordo legale fra l'utilizzatore finale, sia esso un privato o un'azienda (il "Licenziatario"), e Christie Digital Systems USA, Inc. ("Christie") per il software noto con il nome commerciale di Christie® MASTERSuite™ che accompagna il presente Contratto e/o che è installato nel server che il Licenziatario ha acquistato assieme ai componenti software correlati, che potrebbero includere supporti associati, materiali stampati e documentazione online o elettronica (all'insieme di software e materiali sarà fatto qui riferimento con il nome collettivo di "Software"). Se non dovesse accettare i termini del presente Contratto, il Licenziatario è tenuto a restituire il Software a Christie in conformità alla politica standard di Christie applicabile di volta in volta in materia di resi. ESEGUENDO IL DOWNLOAD, INSTALLANDO, ATTIVANDO O UTILIZZANDO IL SOFTWARE, IL LICENZIATARIO DICHIARA DI ACCETTARE GLI OBBLIGHI IMPOSTI DAI TERMINI DI QUESTO CONTRATTO.
b. Il Software contiene programmi software di terze parti che richiedono comunicazioni e/o termini e condizioni aggiuntivi. Tali avvisi e/o termini e condizioni aggiuntivi di terze parti sono accessibili attraverso il percorso di installazione del Software (C:\Programmi\Christie

Digital Systems\MASTERSuite\Licenses). Accettando il presente Contratto e utilizzando il Software, il Licenziatario accetta inoltre tali termini e condizioni aggiuntivi applicabili ai programmi software di soggetti terzi. Il presente Contratto rappresenta un'offerta nella misura in cui eventuali licenze per programmi software di terze parti richiedano suddetta offerta per fornire il codice sorgente per i programmi software medesimi. È possibile richiedere ulteriori informazioni oppure una copia del codice sorgente contattando Christie all'indirizzo e-mail open.source@christiedigital.com. Al momento di effettuare tale richiesta, è necessario fornire a Christie il codice del prodotto, la versione del Software e il numero di serie del prodotto (se pertinente). Ove applicabile, sarà addebitato un costo nominale a copertura delle spese di spedizione e supporti.

Licenza e limitazioni

c. **Proprietà del Software**: Christie mantiene il titolo e la proprietà di tutti i diritti, compresi i diritti di copyright e tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale, interni e relativi al Software e a tutte le sue copie, indipendentemente dal formato o dal supporto utilizzati. La presente Licenza non implica la vendita di alcun diritto relativo o interno al Software o alle copie dello stesso. Il Licenziatario non acquisisce alcun diritto relativo al Software eccetto il diritto di utilizzo dello stesso limitatamente ai termini stabiliti nella presente Licenza.
d. **Concessione di licenza**: Christie concede al Licenziatario un'unica licenza che garantisce il diritto di utilizzo non esclusivo e non trasferibile per scopi personali o interni all'azienda della versione eseguibile del Software, purché il Licenziatario stesso rispetti i termini e le condizioni della presente Licenza. Christie si riserva tutti i diritti non espressamente garantiti al Licenziatario.
e. **Limitazione delle copie**: Se il Software è fornito per il download su un PC o un altro dispositivo simile, il Licenziatario può eseguire tante copie del Software quanto ragionevolmente richiesto per l'uso privato da parte del Licenziatario stesso con il dispositivo di cui sopra. Il Licenziatario può inoltre effettuare una copia di backup del Software utilizzabile esclusivamente per la reinstallazione del Software. Se il software è preinstallato in un server, il Licenziatario può conservare una sola copia del Software ed esclusivamente a scopo di backup o di archivio. La copia o la distribuzione non autorizzate del Software sono espressamente vietate qualora non autorizzate per iscritto da Christie. Il Licenziatario deve riprodurre e includere la notifica di copyright su qualsiasi copia di backup del Software. Il Licenziatario non è autorizzato a rimuovere o modificare alcun avviso indicante i diritti di proprietà o copyright nonché l'identificazione atta a indicare il proprietario del Software.
f. **Limitazione di uso**: Al Licenziatario è fatto divieto di (a) modificare, adattare, decompilare, disassemblare, decodificare o tentare in qualunque altro modo di estrarre il codice sorgente del Software o creare prodotti derivati sulla base del Software; (b) trasferire la presente Licenza o ridistribuire, assoggettare a vincoli, vendere, trasferire, dare in locazione o concedere una sottolicenza del Software o della licenza concessa nella presente scrittura o, ancora, trasferire in qualsiasi altro modo i diritti del Software a qualunque persona o entità se non espressamente consentito dal presente Contratto; (c) esportare o trasmettere il Software, direttamente o indirettamente, sia da solo che insieme ad altro software, in Paesi in cui tale esportazione o trasmissione è vietata da una qualsiasi legge senza previo consenso scritto da parte del ministero o dell'ente governativo di competenza e (d) pubblicare o rivelare in altro modo il Software per consentirne la copia da parte di soggetti terzi. Il Licenziatario è tenuto a compiere ogni sforzo ragionevole per impedire l'utilizzo non autorizzato del Software da parte di soggetti terzi e ad informare i propri dipendenti delle limitazioni di utilizzo citate nella presente scrittura.
g. **Upgrade e aggiornamenti**: Sebbene non sia tenuta a farlo, Christie potrebbe fornire al Licenziatario upgrade o aggiornamenti del Software, compresi, a titolo esemplificativo, i file forniti al Licenziatario tramite la trasmissione online o per "riparare" o altresì modificare o migliorare il programma software. Il presente Contratto copre qualsiasi

upgrade o aggiornamento del Software che il Licenziatario può ottenere da Christie o da uno dei suoi rivenditori autorizzati, a meno che l'upgrade o l'aggiornamento non sia fornito con un proprio contratto di licenza. Qualora decida di non scaricare o installare un upgrade o un aggiornamento fornito da Christie, il Licenziatario dichiara di comprendere che potrebbe esporre il Software al rischio di gravi minacce per la sicurezza oppure provocare l'instabilità del Software. A sua discrezione, Christie può avviare l'installazione automatica di un upgrade o un aggiornamento.

Manutenzione e supporto tecnico

h. A sua unica discrezione e senza alcun obbligo, Christie può fornire i servizi di manutenzione e supporto tecnico relativi al Software ("Servizi di supporto tecnico"). I Servizi di supporto tecnico sono disciplinati dalle politiche e dai programmi di Christie descritti nei documenti disponibili presso Christie. Qualsiasi codice software integrativo fornito al Licenziatario come parte dei Servizi di supporto tecnico sarà considerato parte del Software e sarà soggetto agli stessi termini e alle stesse condizioni descritti nel presente Contratto.

Garanzia e limitazioni di responsabilità

i. **Esclusione di garanzia**: Il Software è fornito "così com'è", e Christie non rilascia alcuna garanzia in relazione al Software. Christie declina qualsivoglia responsabilità per errori presenti nel Software o consequenziali alle prestazioni o all'utilizzo del Software stesso. Christie non garantisce che il Software sia esente da difetti o che esso funzioni senza interruzioni. Christie garantisce che i supporti su cui è distribuito il Software saranno esenti da difetti di materiali e fabbricazione in condizioni di normale utilizzo per un periodo di novanta (90) giorni a decorrere dalla data di consegna. Christie sostituirà eventuali supporti difettosi restituiti a Christie entro il suddetto periodo di novanta (90) giorni. Quanto precedentemente indicato è il solo rimedio del Licenziatario in caso di mancata conformità alla garanzia ai sensi della presente sezione. Christie non fornisce altre garanzie né esplicite né implicite quali, a titolo esemplificativo, garanzie implicite di commerciabilità, idoneità a uno scopo specifico, titolo e non violazione riguardo al Software.
j. **Limitazioni di responsabilità**: CHRISTIE NON SARÀ IN ALCUN CASO RESPONSABILE NEI CONFRONTI DI TERZE PARTI PER DANNI DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEQUENZIALI, INCLUSI LA PERDITA DI PROFITTI, RICAVI O DATI DERIVANTI DALL'UTILIZZO DEL PRESENTE SOFTWARE E DELLA RELATIVA DOCUMENTAZIONE, ANCHE NEL CASO IN CUI CHRISTIE SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.
   CHRISTIE ESCLUDE SPECIFICAMENTE QUALSIASI TIPO DI GARANZIA O CONDIZIONE, COMPRESE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE O LE CONDIZIONI DI COMMERCIABILITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO. IL SOFTWARE, COME L'EVENTUALE DOCUMENTAZIONE DI ACCOMPAGNAMENTO, È FORNITO "COSÌ COM'È". CHRISTIE NON HA ALCUN OBBLIGO DI FORNIRE MANUTENZIONE, SUPPORTO, AGGIORNAMENTI, MIGLIORAMENTI O MODIFICHE.
   CHRISTIE DECLINA ALTRESÌ QUALSIVOGLIA RESPONSABILITÀ IN MERITO A TUTTE LE DICHIARAZIONI CORRELATE A EVENTUALI SOFTWARE DI TERZI INTEGRATI NEL SOFTWARE. In alcune giurisdizioni non è consentito imporre esclusioni o limitazioni di determinate condizioni o garanzie. Il Licenziatario sarà soggetto solamente alle esclusioni e alle limitazioni applicabili nella sua giurisdizione di appartenenza e, in tal caso, la responsabilità di Christie sarà valutata conformemente alla misura massima consentita dalla legge.

Cessazione

k. Christie può rescindere il presente Contratto in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo. Christie può anche decidere di rescindere il presente Contratto qualora il Licenziatario risulti inadempiente o venga meno a qualsiasi obbligo impostogli dallo stesso. Alla cessazione del presente Contratto, il Licenziatario è tenuto immediatamente a (i) smettere di utilizzare il Software e (ii) disinstallare il Software da qualsiasi computer, server o dispositivo (nella misura in cui risulti installato sullo stesso). Gli obblighi del Licenziatario fatti oggetto della presente disposizione perdureranno oltre la cessazione del Contratto.

Generali

l. **Notifiche**: Se non diversamente specificato nel presente Contratto, tutti gli avvisi o le altre comunicazioni qui di seguito devono essere considerati adeguatamente consegnati se redatti per iscritto e recapitati a mano, tramite corriere o tramite posta con lettera raccomandata e servizio prepagato, con ricevuta di ritorno, e indirizzati al Licenziatario all'indirizzo di fatturazione fornito a Christie dal Licenziatario stesso e indirizzati a Christie a Christie Digital Systems USA, Inc., c/o Christie Digital Systems Canada Inc. 809 Wellington Street North, Kitchener, Ontario, Canada N2G 4Y7, con una copia (che non costituirà un avviso) inviata al dipartimento legale di Christie allo stesso indirizzo.

m. **Separabilità delle clausole e rinuncia**: Qualsiasi disposizione del presente Contratto dichiarata impraticabile o non valida da una corte sarà annullata dallo stesso senza che ciò comprometta le altre disposizioni ivi contenute. Nessuna rinuncia da parte di Christie con riferimento a un qualsiasi inadempimento o una qualsiasi omissione commessi dal Licenziatario può avere ripercussioni su Christie o pregiudicare il diritto della società stessa con riferimento a qualsiasi inadempimento o omissione successivi di identica o diversa natura. Nessun ritardo o mancanza da parte di Christie a esercitare un qualsiasi diritto in relazione a un qualunque inadempimento o una qualunque omissione commessi dal Licenziatario può avere ripercussioni su o pregiudicare i diritti di Christie rispetto a quel particolare inadempimento o quella particolare omissione o a qualsiasi inadempimento o omissione successivi di identica o diversa natura. In ogni caso, i termini di decorrenza originali continuano a essere validi senza la necessità di una specifica ridefinizione degli stessi.

n. **Legge applicabile**: Il presente Contratto è disciplinato dalle leggi vigenti nello Stato della California, USA, senza applicazione di alcuna norma sui conflitti di leggi. Eventuali cause o azioni legali derivanti dal o correlate al presente Contratto saranno intentate presso le corti federali o statali con sede in Orange County, nello Stato della California (USA). Sia il Licenziatario che il Licenziante si rimettono irrevocabilmente alla giurisdizione di queste corti ai fini di tali cause o azioni legali e rinunciano in modo esplicito e irrevocabile, nella massima misura consentita dalla legge, ad avanzare ora o in futuro eventuali obiezioni in merito al riconoscimento di tali corti come sede processuale delle cause o delle azioni legali di cui sopra nonché a dichiarare che tali cause o azioni legali siano state intentate presso un tribunale inadeguato.

Sommario

Introduzione 1

Setup Manager 3

Prerequisiti 3

Installazione di Setup Manager 3

Configurazione di Setup Manager per 1-12 display 3

Configurazione di Setup Manager per 13-18 display 5

Impostazione di MediaManager 7

Avvio di MediaManager 7

Configurazione della lingua di MediaManager 8

Interfaccia di MediaManager 8

Gestione canali 12

Visualizzazione delle proprietà del canale 12

Creazione di un nuovo canale 12

Copia di un canale esistente 13

Modifica delle proprietà del canale 14

Ridenominazione dei canali 14

Ritaglio o zoom di un'immagine 16

Eliminazione di un canale 17

Ripristino dei canali predefiniti 17

Gestione dei tasti di scelta rapida 23

Visualizzazione della configurazione dei tasti di scelta rapida . . 23

Modifica della configurazione dei tasti di scelta rapida 23

Ripristino delle impostazioni predefinite dei tasti di scelta rapida . 24

Impostazione di WallManager 25

Prerequisiti di WallManager 25

Installazione di WallManager su un client 26

Avvio di WallManager 27

Configurazione della lingua di WallManager 28

Arresto di WallManager 28

Gestione dei controller 28

Aggiunta di un controller 29

Impostazioni di protezione 29
Protezione in Windows 30
Protezione in WallManager 30
Abilitazione della protezione in WallManager 32
Disattivazione della protezione in WallManager 34
Autorizzazioni per i gruppi di utenti 34
Modifica delle autorizzazioni per i gruppi di utenti 35
Gestione utente 36
Aggiunta di un utente 36
Modifica di un utente 38
Eliminazione di un utente 38
Modifica della password utente 39
Partizioni Wall 40
Creazione di una partizione Wall 40
Gestione delle applicazioni 41
Visualizzazione delle applicazioni registrate 42
Eliminazione di un'applicazione dall'elenco di applicazioni registrate 42
Ripristino di un'applicazione nell'elenco di applicazioni registrate . 43
Registrazione di un'applicazione 43
Modifica delle proprietà delle applicazioni 44
QuickLaunch 45
Installazione di QuickLaunch 46
Configurazione di QuickLaunch 47

Supporti di visualizzazione 49

Gestione delle sorgenti in ingresso 49
Selezione di una singola sorgente 49
Spostarsi fra più sorgenti 50
Proprietà della finestra MediaManager 51
Visualizzazione del profilo della finestra MediaManager 51
Modifica di stile, dimensioni, posizione o rapporto di formato . . 52
Add a Text Overlay (Aggiunta di una sovrapposizione testo) . . 55
Personalizzazione della sovrapposizione testo sui canali 56
Attivazione o disattivazione delle sovrapposizioni testo 59
Snapshot della finestra MediaManager 59
Acquisire snapshot manualmente 59

Acquisire più snapshot automaticamente 62
Creazione di un collegamento rapido di MediaManager 66
Gestione dei profili 66
Creazione di un profilo tramite avvio rapido 67
Apertura di un profilo 67
Modifica di un profilo 68

Gestione del display wall 69

Panoramica delle funzionalità delle applicazioni 69
Visualizzazione del Remote Desktop 70
Interfaccia di WallManager 70
Scheda Controller 74
Area di lavoro di WallManager 77
Scheda Edit Scenario (Modifica scenario) 80
Gestione scenario 85
Creazione di un nuovo scenario 85
Aggiunta di uno scenario esistente a un nuovo scenario 86
Creazione di un nuovo scenario basato su uno snapshot 87
Modifica di uno scenario 87
Avvio di uno scenario in WallView 88
Interruzione di uno scenario 88
Interruzione manuale di uno scenario 89
Interruzione di uno scenario tramite la pianificazione 89
Interruzione di uno scenario tramite un'attività 89
Gestione delle attività 89
Aggiunta di un'attività 90
Rimozione di un'attività 90
Aggiunta di un'attività Stop Scenario (Interrompi scenario) nello scenario 90
Aggiunta di un'attività Minimize (Riduci) nello scenario 91
Aggiunta di un'attività a uno Scenario 91
Gestione delle pianificazioni 92
Pianificazione dell'avvio automatico di uno scenario 92
Modificare o eliminare una pianificazione 93
Disposizione del display wall in tempo reale 94
Modalità blocco 95
Attivazione della modalità blocco 95
Disattivazione della modalità blocco 95

Interfaccia utente basata sul Web 96
Impostazione della lingua dell'interfaccia utente basata sul Web . . 96
Configurazione dell'Interfaccia utente basata sul Web 96

Funzionamento remoto 99

RemoteControl 99
Prerequisiti del server RemoteControl 100
Installazione del server RemoteControl 100
Configurazione del server RemoteControl 100
Configurazione di RemoteControl per un client 103
RemoteDesktop per Windows 104
Installazione di RDClient 105
Avvio di RDClient 106
Chiusura di RDClient 106
Configurazione di RDClient 106
RemoteDesktop per Linux 109
Server controllo Christie RS232 110

Proprietà del display wall 113

Proprietà dello schermo 113

Risoluzione dei problemi 115

Risoluzione dei problemi del server RemoteControl 115
Risoluzione dei problemi di protezione e autorizzazioni 116
Risoluzione dei problemi di Setup Manager 116
Risoluzione dei problemi di WallManager 117

Reinstallazione di MASTERSuite 119

Ripristino di MASTERSuite 119
Ripristino di sistema 120
MASTERSuite 121
Installazione di MASTERSuite 122

Introduzione

MASTERSuite™ 5 è una suite di programmi che consente di configurare (MediaManager) e visualizzare (WallManager) contenuti multimediali in un display wall TVC.

Il controller viene fornito con MASTERSuite™ 5 preinstallata.

Documenti correlati

Le informazioni sulla configurazione e sul funzionamento del software sono contenute nella Guida in linea.

Il Manuale dell'utente di TVC-700 (N/P: 020-100919-xx) include informazioni sul controller, sullo chassis di espansione, sui moduli di ingresso e sulle configurazioni del sistema.

Setup Manager

Setup Manager consente di configurare graficamente quali schermi fisici corrispondono ai singoli display all'interno di MASTERSuite. Utilizzare Setup Manager quando si aggiunge o si rimuove un display fisico.

In base alla configurazione del TVC-700, è possibile avere 6, 12, o 18 display. Ciascuna scheda di visualizzazione del processore può controllare 6 display. Setup Manager illustra graficamente i display allegati a ciascuna scheda di visualizzazione utilizzando un colore diverso.

Prerequisiti

- AMD driver versione 8.982.8.1000.
- Il display wall deve formare una disposizione rettangolare.

Installazione di Setup Manager

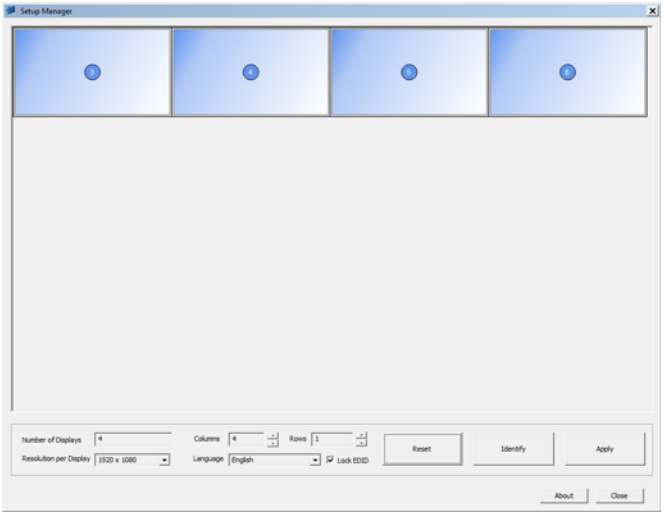
Setup Manager è preinstallato sul TVC-700: Setup Manager è l'applicazione che viene visualizzata non appena si accende TVC-700 per la prima volta.

Configurazione di Setup Manager per 1-12 display

Quando si fa clic su **Apply (Applica)** o su **Reset (Ripristina)**, il sistema si riavvia, la procedura può richiedere diversi minuti.

Se si utilizzano non più di 12 display, la codifica mediante colori non è necessaria. La funzione di codifica mediante colori viene visualizzata sullo schermo al momento della configurazione ma può essere ignorata.

1. Fare clic su **Start** (Avvia) > **Christie** > **MASTERSuite 5** > **Setup Manager**.



2. Se necessario, selezionare la lingua richiesta dall'elenco **Language (Lingua)**.
3. Se Setup Manager non riflette il numero corretto di display fisici, fare clic su **Reset (Ripristina)** per eliminare i blocchi EDID.

   Reset (Ripristina) consente di rimuovere i blocchi EDID e ripristina le impostazioni di fabbrica del display.
4. Selezionare la risoluzione del display dall'elenco **Resolution per Display (Risoluzione in base al display)**.

   Tutte le schermate del wall devono avere la stessa risoluzione.
5. Regolare la larghezza e l'altezza del display utilizzando le impostazioni **Columns (Colonne)** e **Rows (Righe)** in modo che corrisponda al wall.
6. Fare clic su **Identify (Identifica)** per mostrare il numero di ciascun display sul display fisico.
7. Trascinare i display in Setup Manager per far corrispondere la numerazione dei display fisici sul wall.

8. Se necessario, deselezionare **Lock EDID (Blocca EDID)**.

   I blocchi EDID impediscono la riconfigurazione del display wall nel caso in cui un display si disconnetta accidentalmente. Si consiglia di selezionare Lock EDID (Blocca EDID).

9. Fare clic su **Apply (Applica)**.

   Fare clic su **Close (Chiudi)** se si desidera chiudere Setup Manager senza applicare le modifiche, altrimenti Setup Manager chiede di riavviare il TVC-700, successivamente applica la configurazione selezionata.

Configurazione di Setup Manager per 13-18 display

- Si sconsiglia di utilizzare la risoluzione dello schermo di Windows durante la configurazione di 13 display o più poiché essa può interferire con le impostazioni dei display.
- Per risolvere i problemi relativi alla risoluzione dello schermo di Windows, fare clic su **Reset (Ripristina)**.
- Quando si fa clic su **Apply (Applica)** o su **Reset (Ripristina)**, il sistema si riavvia, la procedura può richiedere diversi minuti.
- Nella configurazione per 13-18 display **Display Resolution (Risoluzione display)** è disabilitata. Setup Manager configura il display utilizzando la relativa risoluzione originaria.

Se si configurano almeno 13 display, è necessaria la codifica mediante colori.

1. Fare clic su **Start** (Avvia) > **Christie** > **MASTERSuite 5** > **Setup Manager**.
2. Se i display sono già raggruppati, Setup Manager non funziona in questa configurazione e chiede di ripristinarli. Fare clic su **Yes (Sì)** per ripristinare.

   Tutti i display fisici vengono visualizzati in una riga orizzontale nella parte alta della finestra di Setup Manager. Setup Manager imposta automaticamente la risoluzione di tutti i display alla loro risoluzione originaria.

3. Se necessario, selezionare la lingua richiesta dall'elenco **Language (Lingua)**.
4. Se Setup Manager non visualizza il numero corretto di display nella griglia o si è aggiunto o rimosso un display, fare clic su **Reset (Ripristina)**.

   Tutte le impostazioni relative ai blocchi EDID e al display wall sono eliminate e il sistema si riavvia.
5. Regolare la larghezza e l'altezza del display utilizzando le impostazioni **Columns (Colonne)** e **Rows (Righe)** in modo che corrisponda al wall.
6. Fare clic su **Identify (Identifica)** per mostrare il numero di ciascun display sul display fisico.
7. Trascinare i display in Setup Manager per far corrispondere la numerazione dei display fisici sul wall.
8. Rivedere la codifica mediante colori che indica quali display corrispondono a una determinata scheda di visualizzazione. Trascinare i display finché quelli corrispondenti a ciascuna scheda non sono raggruppati in disposizioni rettangolari.
9. Fare clic su **Apply (Applica)**.

   Fare clic su **Close (Chiudi)** se si desidera chiudere Setup Manager senza applicare le modifiche, altrimenti Setup Manager chiede di riavviare il TVC-700, successivamente applica la configurazione selezionata.

Impostazione di MediaManager

La protezione MASTERSuite è controllata da WallManager. Vedere *Impostazioni di protezione* a pagina 29.

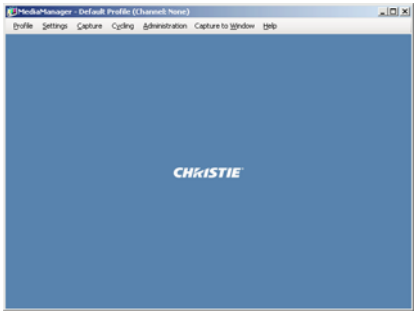
MediaManager è un'applicazione interattiva, le modifiche apportate alle impostazioni all'interno di MediaManager sono visualizzate immediatamente sul display wall. Utilizzare MediaManager da solo o in associazione a WallManager per poter pianificare le finestre MediaManager e controllare il display wall in remoto.

Lavorare in remoto con MediaManager aggiungendo i canali e i profili MediaManager configurati agli scenari WallManager.

Avvio di MediaManager

1. Accedere al controller TVC-700 con un account utente a livello di amministratore.
2. Fare clic su **Start** > **Tutti i programmi** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **WallManager™ 5**.

   Viene visualizzata la finestra predefinita. La finestra può essere cambiata per gli avvii successivi modificando il profilo predefinito.

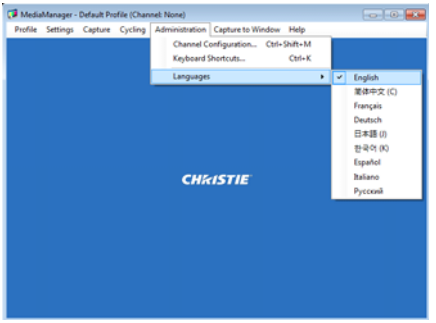

MediaManager - Default Profile (Channel: None)
Profile Settings Capture Cycling Administration Capture to Window Help
CHRISTIE

Configurazione della lingua di MediaManager

Le modifiche relative alla lingua sono immediate. Una volta impostate, tutte le finestre di dialogo e le finestre di MediaManager sono convertite nella lingua selezionata.

La modifica non ha effetto su campi di testo quali **Name (Nome)** e **Descriptions (Descrizioni)**. Il testo di questi campi può essere immesso in qualsiasi lingua, indipendentemente dalla lingua selezionata per MediaManager.

1. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Languages (Lingue)**.
2. Selezionare la lingua richiesta dall'elenco.

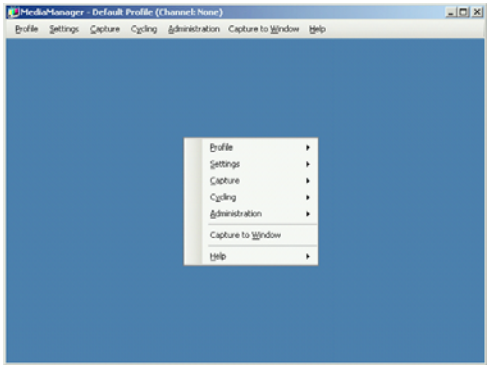


Interfaccia di MediaManager

Accedere all'interfaccia MediaManager dal desktop del display wall. Impostare la visibilità dei menu di MediaManager facendo clic su **Settings (Impostazioni)** > **Windows Preferences (Preferenze finestre)** e selezionando **Borders Only (Solo bordi)** o **None (Nessuno)** nella finestra di dialogo **Windows Preferences (Preferenze finestre)**.

Accedere alle opzioni dei menu facendo clic con il pulsante destro del mouse in un punto qualsiasi della finestra di MediaManager. Inoltre, i collegamenti rapidi sono completamente personalizzabili.

Vedere *Gestione dei tasti di scelta rapida* a pagina 23.



Menu	Sottomenu	Descrizione
Profile (Profilo)	New (Nuovo)	Crea un nuovo profilo. MediaManager offre istruzioni passo passo sull'utilizzo delle finestre di dialogo più comuni.
	Open (Apri)	Carica un profilo salvato. La finestra di dialogo **Open (Apri)** consente di aprire il profilo nella finestra corrente o in una nuova finestra.
	Save (Salva)	Salva le modifiche in un profilo esistente utilizzando la finestra di dialogo Save (Salva). Se non si sta utilizzando un profilo esistente, viene automaticamente aperta la finestra di dialogo Salva con nome.
Profile (Profilo) (cont.)	Save as (Salva con nome)	Salva un profilo esistente con un nuovo nome oppure consente di creare un nuovo profilo.
	Create Shortcut (Crea collegamento rapido)	Crea un collegamento rapido al profilo corrente.
	Manage Profiles (Gestisci profili)	Gestisce l'elenco profili.
	Exit (Esci)	Chiude la finestra di MediaManager.

Menu	Sottomenu	Descrizione
Settings (Impostazioni)	Channel Selection (Selezione del canale)	Consente di selezionare un canale da caricare nella finestra corrente o in una nuova finestra.
	Window Preferences (Preferenze finestra)	Consente di specificare le dimensioni della finestra, la posizione e lo stile della finestra di MediaManager corrente. Vedere *Finestra di dialogo Window Preferences (Preferenze finestra)* a pagina 53.
	Crop and Zoom (Ritaglia e ingrandisci)	Consente di mettere a fuoco su una determinata parte del contenuto della finestra. Vedere *Ritaglio o zoom di un'immagine* a pagina 16.
	Text Overlay (Sovrapposizione testo)	Consente e offre la configurazione per la comparsa di un testo sovrapposto, consente inoltre di specificare il testo per le sovrapposizioni a livello di profilo. Vedere *Snapshot della finestra MediaManager* a pagina 59.
	Current Channel Settings (Impostazioni canale corrente)	Modifica le impostazioni di canale del canale visualizzato. Le impostazioni modificabili variano a seconda del dispositivo del canale. Vedere *Gestione canali* a pagina 12.
Capture (Acquisisci)	Configure (Configura)	Imposta le opzioni di acquisizione: • Single Frame (Frame singolo): imposta le proprietà dell'immagine e la posizione di salvataggio dei singoli snapshot. Vedere *Finestra di dialogo Single Frame (Frame singolo)* a pagina 61. • Multiple Frame (Frame multiplo): imposta le proprietà dell'immagine e la posizione di salvataggio dei set di immagini. Vedere *Finestra di dialogo Multiple Frame (Frame multiplo)* a pagina 64.
	Single Frame (Frame singolo)	Acquisisce un'immagine dei contenuti correnti della finestra di MediaManager.
	Start Multiple Frame (Avvia frame multiplo)	Avvia e interrompe l'acquisizione automatica di più immagini del contenuto della finestra MediaManager.

Menu	Sottomenu	Descrizione
Cycling (Ciclicità)	Configure (Configura)	Seleziona e dispone i canali da visualizzare nelle finestre che mostrano il profilo corrente.
	Start/Stop (Avvia/ Interrompi)	Avvia e interrompe la ciclicità attraverso i canali associati al profilo corrente. Questa opzione è disponibile solo se nell'elenco dei cicli del profilo sono specificati più canali.
Administra-tion (Ammini-strazione)	Channel Configuration (Configurazione canale)	Consente la configurazione dell'elenco canali. La finestra di dialogo Channel Configuration (Configurazione canale) consente di aggiungere, eliminare e rinominare i canali. È inoltre possibile aprire la finestra di dialogo Proprietà canale del canale selezionato. Vedere *Gestione canali* a pagina 12.
	Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)	Consente la configurazione di tasti di accesso rapido per le attività comuni.
	Languages (Lingue)	Consente la configurazione della lingua nella quale MediaManager viene visualizzato.
Help (Guida)	Help Contents (Contenuti della guida)	Visualizza la guida in linea di MediaManager.
	Diagnostics (Diagnostica)	Offre informazioni sul sistema.
	About Christie MediaManager (Informazioni su Christie MediaManager)	Offre informazioni sulla versione software di MediaManager.

Gestione canali

Un canale rappresenta una sorgente di segnale specifica, ad esempio una videocamera, un lettore DVD, un PC sulla rete e così via. Nel canale sono memorizzate tutte le impostazioni di ingresso ottimizzate della sorgente, quali il collegamento hardware specifico, la luminosità, il contrasto, le tonalità e altre informazioni. È possibile assegnare ai canali un nome univoco per renderne più semplice la selezione senza la necessità di ricordare il tipo di collegamento del segnale e le impostazioni di ingresso associate.

Al primo avvio del software MediaManager, viene creato un set predefinito di canali di sorgenti di ingresso. I canali sono basati sui moduli di ingresso rilevati nel sistema.

Visualizzazione delle proprietà del canale

1. Aprire MediaManager.
2. Selezionare un canale.
3. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Current Channel Settings (Impostazioni canale corrente)**.

   Il contenuto della finestra **Channel Properties (Proprietà canale)** varia a seconda del tipo di dispositivo associato al canale.

Creazione di un nuovo canale

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Select Device (Seleziona dispositivo)**.

4. Selezionare il dispositivo appropriato dall'elenco seleziona il tipo di dispositivo.
5. Fare clic su **OK**.

   Il nuovo canale viene aggiunto all'elenco.
6. Fare clic su **Save (Salva)**.

Copia di un canale esistente

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Select Device (Seleziona dispositivo)**.
4. Selezionare il dispositivo appropriato dall'elenco seleziona il tipo di dispositivo.

   Ad esempio, per un canale desktop remoto selezionare RemoteDesktop.
5. Fare clic su **OK**.

   Il nuovo canale viene aggiunto all'elenco.
6. Selezionare un canale esistente e fare clic su **Copy (Copia)**.

   Viene creato un nuovo canale con le stesse proprietà del canale copiato.
7. Fare clic su **Save (Salva)**.

Modifica delle proprietà del canale

Quando si modificano le proprietà del canale, tutti i profili che si riferiscono a quel canale sono interessati.

Se si rinomina un profilo, i canali che si riferiscono a quel canale visualizzano un messaggio "Invalid Input" (Ingresso non valido) invece del contenuto. Prestare attenzione durante la ridenominazione dei canali e ricordarsi di aggiornare i profili.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Selezionare il canale e fare clic su **Edit (Modifica)**.
4. Modificare le proprietà del canale.

   Vedere *Visualizzazione delle proprietà del canale* a pagina 12.
5. Fare clic su **Save (Salva)**.

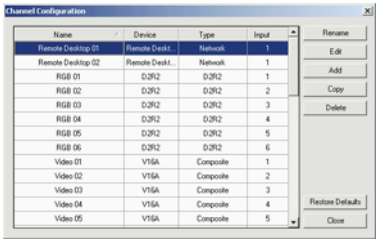
Ridenominazione dei canali

I profili contengono riferimenti ai nomi dei canali. Se si modifica il nome di un canale dopo averlo incluso in un profilo, modificare il profilo in modo che contenga un riferimento al nuovo nome.

I canali di MediaManager sono denominati in base ai corrispondenti moduli di ingresso. Rinominare i canali per facilitare l'identificazione della sorgente in ingresso appropriata durante l'impostazione delle finestre multimediali sul display wall.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Channel Configuration (Configurazione canale)**.



3. Selezionare il canale che si desidera rinominare.
4. Fare clic su **Rename (Rinomina)**.

   Viene attivata la cella **Name (Nome)** del canale selezionato.
5. Modificare il nome e fare clic su **Enter (Invio)**.

Ritaglio o zoom di un'immagine

Le impostazioni Ritaglia e ingrandisci consentono di ritagliare o di ritagliare ed eseguire lo zoom su una parte della finestra. Queste impostazioni sono salvate per canali specifici in un profilo. Sebbene per lo stesso canale sia possibile specificare impostazioni di ritaglio e zoom differenti in profili diversi, ogni profilo può includere una sola impostazione di ritaglio o zoom.

1. Aprire MediaManager.
2. Selezionare un canale.
3. Ritagliare l'area dell'immagine:
   - **Ctrl + clic sinistro**, trascinare il cursore per selezionare l'area da ritagliare. Quando si rilascia il pulsante del mouse, la finestra viene automaticamente ridimensionata in base all'area selezionata.

     In alternativa:

   - Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Crop/Zoom (Ritaglio/zoom)** e specificare il numero di pixel orizzontali e verticali che non si desidera visualizzare nell'immagine inserendo i valori nelle caselle di testo **Top (In alto)**, **Bottom (In basso)**, **Right (Destra)**, **Left (Sinistra)** oppure utilizzare i tasti freccia in alto e in basso per aumentare il valore gradualmente. Reimpostare le dimensioni originali facendo clic sul pulsante **Reset (Ripristina)**.
4. Zoom sull'area dell'immagine:
   - **Alt + clic sinistro**, trascinare il cursore per selezionare l'area da ingrandire. Quando si rilascia il pulsante del mouse, è automaticamente eseguito lo zoom sui contenuti dell'area selezionata. Le dimensioni della finestra non vengono modificate.

     In alternativa:

- Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Crop/Zoom (Ritaglio/zoom)** e specificare il numero di pixel orizzontali e verticali che non si desidera visualizzare nell'immagine inserendo i valori nelle caselle di testo **Top (In alto)**, **Bottom (In basso)**, **Right (Destra)**, **Left (Sinistra)** oppure utilizzare i tasti freccia in alto e in basso per aumentare il valore gradualmente. Reimpostare le dimensioni originali facendo clic sul pulsante **Reset (Ripristina)**.

5. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Eliminazione di un canale

I profili contengono riferimenti ai nomi dei canali. Se si elimina il nome di un canale inserito in un profilo, questo profilo non visualizzerà più quel canale.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Selezionare il canale che si desidera eliminare e fare clic su **Delete (Elimina)**.
4. Fare clic su **Sì**.

Ripristino dei canali predefiniti

L'azione di ripristino dei canali predefiniti è definitiva. Non è possibile ottenere nuovamente i canali una volta eliminati.

È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i canali. Non è possibile ripristinare un singolo canale predefinito.

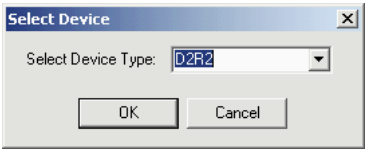
1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.

3. Fare clic su **Restore Defaults (Ripristina impostazioni predefinite)**.
4. Fare clic su **Yes (Sì)**.

Finestra di dialogo Select Device (Seleziona dispositivo)

La finestra di dialogo Select Device (Seleziona dispositivo) identifica il modulo di ingresso del canale dal quale la finestra MediaManager riceve un segnale.

Accedere alla finestra di dialogo Select Device (Seleziona dispositivo) da MediaManager. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel configuration (Configurazione canale)** e fare clic su **Add (Aggiungi)**.

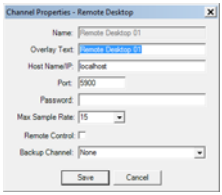


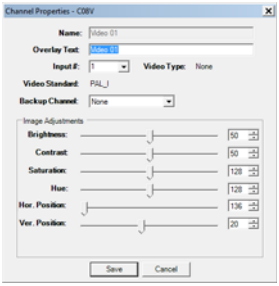
Campo	Descrizione
C08V	Visualizza le sorgenti video collegate al modulo C08V. Questo modulo supporta video multipli per ogni schermo.
C021I-SL	Visualizza una sorgente DVI-I analogica o digitale collegata a qualsiasi modulo C02I-SL.
C01D-DL	Visualizza una sorgente DVI-D digitale collegata a qualsiasi modulo C01D-DL.
RemoteDesktop	Visualizza il desktop di qualche altro computer sulla rete che non sia il controller. Per poter utilizzare la funzione di desktop remoto è necessario installare RDClient nell'altro PC.

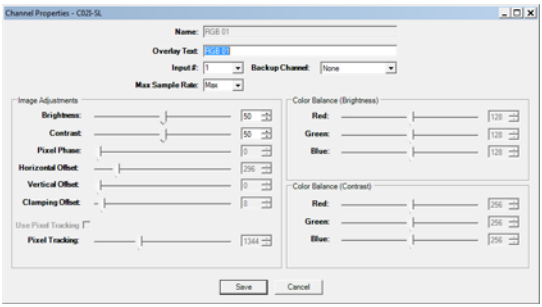
Finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale)

La finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale) consente di: aggiungere, copiare, modificare, eliminare o ripristinare le impostazioni predefinite del canale. Le opzioni della finestra di dialogo cambiano in base alla sorgente del segnale, come video, dispositivo DVI o un RemoteDesktop.

Accedere alla finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale) da MediaManager, fare clic su **Administration (Amministrazione)**.







- **Name (All) (Nome (Tutti))**: indica il nome predefinito di un canale. Questo nome si basa sul tipo di dispositivo del canale, ad esempio DVI 03.
- **Overlay Text (All) (Sovrapponi testo (Tutti))**: riflette il nome del canale predefinito.
- **Input # (DVI, Video) (N. ingresso (DVI, Video))**: specifica la porta di ingresso del dispositivo da utilizzare. Quando si tenta di aprire una finestra per un ingresso già in uso in 16 finestre, è visualizzata l'immagine "Dispositivo in uso" nella finestra MediaManager.

  I numeri di ingresso disponibili variano a seconda del numero di moduli installati nel tipo di dispositivo specificato.

I moduli C08V, C02I-SL e C01D-DL possono disporre di un massimo di 16 finestre che visualizzano lo stesso canale di ingresso.

- **Remote Control (Controllo in remoto)**: indica se l'utente del controller può controllare il desktop remoto visualizzato utilizzando la tastiera e il mouse del controller. Se l'opzione Remote Control (Controllo remoto) è selezionata, i menu di scelta rapida di MediaManager non sono disponibili nella finestra MediaManager in cui viene visualizzato il desktop remoto. Le operazioni tramite mouse e tastiera effettuate nella finestra del desktop remoto vengono inviate al desktop remoto. Questa impostazione funziona solo per i tipi di ingresso Desktop remoto.
- **Backup channel (Backup canale)**: identifica il canale a cui MediaManager deve passare se il canale corrente è selezionato ma non è disponibile.
- **Video Type (Video) (Tipo di video (Video))**: indica il tipo di segnale video rilevato: Composito o S-Video.
- **Video Standard (Video) (Standard video (Video))**: indica lo standard video in cui è codificato il segnale rilevato: PAL, NTSC o SECAM.
- **Host Name/IP (RemoteDesktop) (Nome host/IP (RemoteDesktop))**: specifica l'indirizzo IP o il nome completo del computer remoto.
- **Port (RemoteDesktop) (Porta (RemoteDesktop))**: specifica il numero di porta del computer remoto.
- **Maximum Sample Rate (Massima frequenza di campionamento)**: specifica la velocità di aggiornamento della finestra espressa in fotogrammi al secondo. La massima frequenza di campionamento raggiungibile dipende dalla quantità di banda larga disponibile sul bus PCIe. L'impostazione di una frequenza di campionamento elevata riduce la disponibilità della larghezza di banda per le altre applicazioni e le altre finestre DVI. L'impostazione di un valore elevato potrebbe inoltre causare irregolarità negli aggiornamenti quando vengono aperte una o più finestre.

Se si verificano irregolarità negli aggiornamenti o effetti scia, ridurre il valore di Massima frequenza di campionamento fino a ottenere aggiornamenti più uniformi.

- **Password (RemoteDesktop)**: la password viene richiesta soltanto per il collegamento a un desktop remoto per il quale è stata attivata l'autenticazione tramite password nell'applicazione RDClient. Specificare la password impostata nell'applicazione RDClient del desktop remoto.

  Se non viene immessa una password durante l'impostazione del canale e l'autenticazione è attivata, viene richiesta l'immissione della password al momento della selezione del canale da visualizzare.

- **Image Adjustments (DVI, Video) (Regolazioni dell'immagine (DVI, Video))**: offre le impostazioni di regolazione delle immagini. Queste opzioni cambiano se si lavora con i segnali Video o DVI. La maggior parte delle opzioni dispone di una barra di regolazione. Lo spostamento della barra verso destra aumenta il valore dell'impostazione, mentre lo spostamento a sinistra lo riduce. Il valore è visualizzato a destra della barra.

- **Brightness (DVI, Video) (Luminosità (DVI, Video))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere la luminosità dell'immagine desiderata. Un valore di luminosità elevato potrebbe trasformare le aree nere dell'immagine in aree di colore grigio scuro. Ciò potrebbe generare un'immagine nel complesso "sbiadita". Se il valore di luminosità è troppo basso, le aree scure dell'immagine appaiono nere, ossia "appiattite".

- **Contrast (DVI, Video) (Contrasto (DVI, Video))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere il contrasto dell'immagine desiderato. Un valore di contrasto elevato può trasformare le aree chiare dell'immagine in aree bianche e distorte. Se il valore di contrasto è troppo basso, l'immagine potrebbe apparire opaca.

- **Brightness Color Balancing (DVI) (Bilanciamento colore luminosità (DVI))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere il bilanciamento colore desiderato per la luminosità. La regolazione viene eseguita separatamente per il canale di ogni colore.

- **Contrast Color Balancing (DVI) (Bilanciamento colore contrasto (DVI))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere il bilanciamento colore desiderato per il contrasto. La regolazione viene eseguita separatamente per il canale di ogni colore.
- **Saturation (Video) (Saturazione (Video))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere la saturazione del colore desiderata.
- **Hue (Video) (Tonalità (Video))**: consente di regolare la barra di scorrimento fino a ottenere la tonalità desiderata per l'immagine. Si applica soltanto all'uscita video NTSC.
- **Use Pixel Tracking (DVI) (Utilizza Pixel Tracking (DVI))**: selezionare per abilitare il pixel tracking. Regolare la barra per aumentare o ridurre la frequenza del clock di campionamento dei pixel per correggere l'uniformità dell'immagine.
- **Pixel Phase (DVI) (Fase pixel (DVI))**: consente di regolare la barra di scorrimento per eliminare ogni bagliore visibile e stabilizzare l'immagine visualizzata.
- **Horizontal Offset (DVI) (Offset orizzontale (DVI))**: consente di regolare la barra di scorrimento per spostare l'immagine da sinistra a destra.
- **Vertical Offset (DVI) (Offset verticale (DVI))**: consente di regolare la barra per spostare l'immagine verso l'alto o il basso.
- **Clamping Offset (DVI) (Offset livellamento (DVI))**: consente di regolare la barra di scorrimento nel caso in cui l'immagine presenti striature orizzontali evidenti o appaia opaca. In questi casi, la posizione del morsetto deve corrispondere alla frequenza del segnale in ingresso.

Gestione dei tasti di scelta rapida

A numerose attività comuni eseguibili in MediaManager sono stati assegnati tasti di scelta rapida. Ad esempio, è possibile creare un nuovo profilo premendo **Ctrl+N**. È possibile personalizzare le assegnazioni dei tasti di scelta rapida.

Visualizzazione della configurazione dei tasti di scelta rapida

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.

Modifica della configurazione dei tasti di scelta rapida

Non è possibile assegnare lo stesso tasto di scelta rapida a più attività.

Il tasto **Alt** non è disponibile per i collegamenti rapidi di MediaManager.

Alcuni tasti di scelta rapida sono riservati alle attività di Microsoft Windows e non è possibile utilizzarli per altre attività.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.
3. Evidenziare un'attività nella finestra di dialogo **Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)** e fare clic su **Edit (Modifica)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Assign Keyboard Shortcut (Assegna tasto di scelta rapida)**.
4. Digitare una combinazione di tasti di scelta rapida nel campo **Enter New Keyboard Shortcut (Immetti nuovo tasto di accesso rapido)** e fare clic su **OK**.

Ripristino delle impostazioni predefinite dei tasti di scelta rapida

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Keyboard Shortcuts (Tasti di scelta rapida)**.
3. Fare clic su **Restore Defaults (Ripristina impostazioni predefinite)**.

Impostazione di WallManager

WallManager consente di visualizzare e controllare il desktop del controller da un computer remoto. Controlla e gestisce la comunicazione fra il controller TVC e le stazioni di lavoro Windows 7 client. Avvia inoltre le applicazioni sul display wall come richiesto dai client.

Utilizzare il client WallManager per:

- Attivare la protezione MASTERSuite per l'accesso remoto.
- Configurare i livelli utente e gli utenti.
- Impostare le applicazioni da utilizzare sul display wall.
- Configurare il partizionamento e l'accesso al display wall.
- Configurare gli scenari (layout del display wall) e le pianificazioni.

Il pannello WallView di WallManager consente di lavorare con il desktop del controller, incluse le finestre e le applicazioni dei dispositivi da un PC remoto. Se sono presenti più controller da configurare, è possibile lavorare con un controller e collegare i controller aggiuntivi.

Prerequisiti di WallManager

- Processore da 1.7 GHz o superiore
- Almeno 1 GB di RAM
- 200 MB di spazio disponibile su disco rigido (.NET Framework e WallManager)

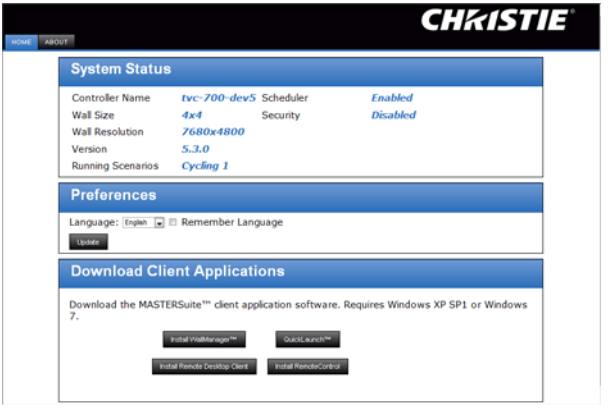
Installazione di WallManager su un client

WallManager è preinstallato nel controller TVC con la protezione disattivata.

Seguire le istruzioni per installare WallManager su un computer per consentire l'accesso remoto.

1. Aprire un browser Web.
2. Immettere il nome o l'indirizzo IP del controller (ad esempio: http://controller), quindi premere **Enter (Invio)**.

   Se l'Interfaccia utente basata sul Web non è disponibile, assicurarsi che il server Web Christie sia in esecuzione nel controller.
3. Selezionare la lingua che si desidera utilizzare e fare clic su **Select (Seleziona)**.
4. Fare clic su **Install WallManager (Installa WallManager)**.



   Nelle prime installazioni, è possibile che sia visualizzata una finestra dialogo di download internet prima dell'avvio dell'installazione guidata. Verificare che l'opzione Run (Esegui) sia selezionata e fare clic su OK. È inoltre possibile che venga visualizzato un avviso di sicurezza. Fare clic su Run (Esegui) per installare il software.
5. Attenersi alle istruzioni fornite nella procedura guidata di installazione.
6. Chiudere l'Interfaccia utente basata sul Web.

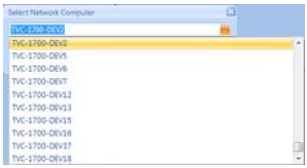
Avvio di WallManager

WallManager può essere eseguito nel controller o su una stazione di lavoro client.

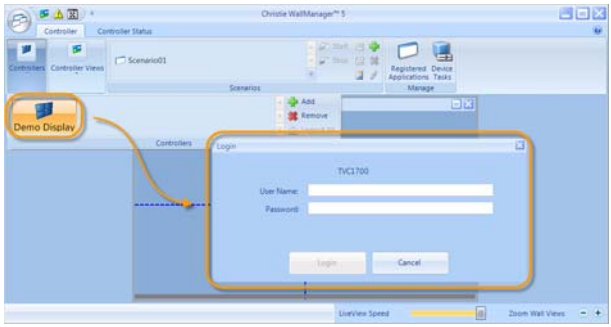
1. Assicurarsi che i controller TVC e i display wall siano accesi.
2. Aprire WallManager:
   - Dal controller, fare clic sul collegamento rapido Christie WallManager sul desktop.
   - Da una stazione di lavoro client, fare clic su **Start** > **Tutti i programmi** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **WallManager™ 5**.

   Al primo avvio, il pannello Controller è vuoto.
3. Fare clic su **Add (Aggiungi)** per aggiungere un controller.

   WallManager rileva i computer di rete visibili.
4. Selezionare il controller dall'elenco e fare clic su **OK**.



   Se il controller non è incluso nell'elenco, immettere il nome del controller o l'indirizzo IP manualmente. Se non è ancora possibile connettersi, rivolgersi all'amministratore di sistema.
5. Per collegarsi al controller e visualizzare la struttura del display wall associato, fare clic sull'icona del controller.



Configurazione della lingua di WallManager

Ciascuna installazione di computer remoto di WallManager può essere configurata per usare una lingua diversa.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **WallManager Options (Opzioni WallManager)**.

   Si apre la finestra di dialogo **WallManager Options (Opzioni WallManager)**.
3. Selezionare la lingua che si desidera utilizzare con l'installazione di WallManager.
4. Fare clic su **OK**.

Arresto di WallManager

È possibile arrestare WallManager in qualsiasi momento. L'arresto non spegne il display wall né gli scenari pianificati o l'accesso remoto. Gli scenari pianificati e l'accesso remoto sono controllati dal server Web Christie (WallServer.exe) in esecuzione nel controller e rimangono attivi fino all'interruzione del servizio.

1. Fare clic sul menu WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata.
2. Fare clic su **Exit WallManager (Esci da WallManager)**.

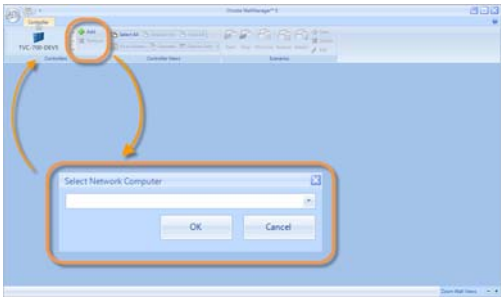
Gestione dei controller

È possibile collegarsi a controller multipli e completare l'intera configurazione da un unico computer. La configurazione di più controller in una sola volta consente di esportare gli scenari da un controller a un altro.

Aggiunta di un controller

1. Fare clic su **Start** > **Tutti i programmi**> **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **WallManager™ 5**.
2. Fare clic su **Add Controllers (Aggiungi controller)** per aggiungere un controller.

   WallManager rileva automaticamente i computer di rete disponibili.



3. Selezionare il controller richiesto dall'elenco Select Network Computer (Seleziona computer di rete) e fare clic su **OK**.

   Il controller viene aggiunto nella galleria Controller. Se il controller non è incluso nell'elenco, è possibile digitare il nome o l'indirizzo IP nel campo **Select Network Computer (Seleziona computer di rete)**.
4. Per collegarsi al controller e aggiungere il display wall all'area di lavoro, fare clic sull'icona del controller.
5. Se è attivata la protezione di WallManager, immettere un nome utente e una password validi.

Impostazioni di protezione

Le impostazioni di protezione sono specifiche per ogni controller. Quando si utilizzano più controller, è possibile che un utente non disponga di privilegi di amministrazione su tutti i controller.

Protezione in Windows

Il sistema operativo Windows 7 fornisce controlli di accesso per l'accesso diretto al controller e al display wall. Una volta che l'accesso è stato eseguito, è possibile interagire direttamente con il display wall e avviare anche le finestre di MediaManager o di altre applicazioni.

Per informazioni sulla protezione in Windows, vedere la relativa Guida in linea.

Protezione in WallManager

Le funzioni di protezione in WallManager controllano l'accesso alle funzionalità di WallManager come gli scenari e la pianificazione. Controllano inoltre l'accesso remoto e la capacità di lavorare con più controller e display wall da un singolo computer.

Il controller TVC è fornito con la protezione WallManager disattivata. Se non si desidera attivare la protezione, è possibile passare direttamente a *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.

È possibile continuare a utilizzare il controller senza attivare la protezione di WallManager. Se la protezione non è attivata e il controller è collegato a una rete, questo risulterà accessibile a chiunque abbia accesso alla rete.

Pannello Security Settings (Impostazioni di protezione)

Accedere al pannello Security Settings (Impostazioni di protezione) da WallManager. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

Campo	Descrizione
Permissions (Autorizzazioni)	Specifica ciò che l'utente può fare in WallManager. Ai nuovi utenti sono automaticamente concesse le autorizzazioni assegnate al gruppo di protezione a cui appartengono. • **WallView View (Visualizzazione WallView)**: consente agli utenti di visualizzare i contenuti del display wall in WallView. • **WallView Edit (Modifica WallView)**: consente agli utenti di disporre di un controllo di base sulle finestre del display wall. • **Wall Partitioning (Partizionamento Wall)**: consente di limitare l'accesso degli utenti a una parte del display wall. Deselezionare questa opzione per fornire pieno accesso agli utenti. Vedere *Gestione utente* a pagina 36. • **WallView Port Modify (Modifica porta WallView)**: consente agli utenti di modificare la porta che WallManager utilizza per comunicare con il server. Questa impostazione deve essere resa disponibile solo per gli amministratori di sistema. • **Start Scenario (Avvia scenario)**: consente agli utenti di avviare gli scenari.

Campo	Descrizione
	• **Stop Scenario (Interrompi scenario)**: consente agli utenti di interrompere gli scenari. • **Edit Scenario (Modifica scenario)**: consente agli utenti di modificare gli scenari. • **Lockdown Mode (Modalità blocco)**: consente agli utenti di avviare la Modalità blocco. Questa modalità limita l'attività dell'utente sul display wall e arresta l'utilità di pianificazione fino a quando non si esce dalla modalità. Vedere *Modalità blocco* a pagina 95. • **User Maintenance (Manutenzione utente)**: consente agli utenti di aggiungere ed eliminare gli utenti o modificare le autorizzazioni. • **Manage Device Task (Gestisci attività dispositivo)**: consente agli utenti di configurare attività del dispositivo aggiuntive da eseguire in uno scenario. • **Registered Application (Applicazione registrata)**: consente agli utenti di modificare l'elenco delle applicazioni registrate e le proprietà dell'applicazione. • **Edit Schedules (Modifica pianificazioni)**: consente agli utenti di modificare le informazioni di pianificazione degli scenari. • **RemoteControl**: consente agli utenti di accedere al wall mediante l'applicazione RemoteControl. **Launch MediaManager (Avvia MediaManager)**: consente agli utenti di avviare MediaManager sul wall.
Applications (Applicazioni)	Specifica l'applicazione registrata che l'utente può utilizzare sul display wall.

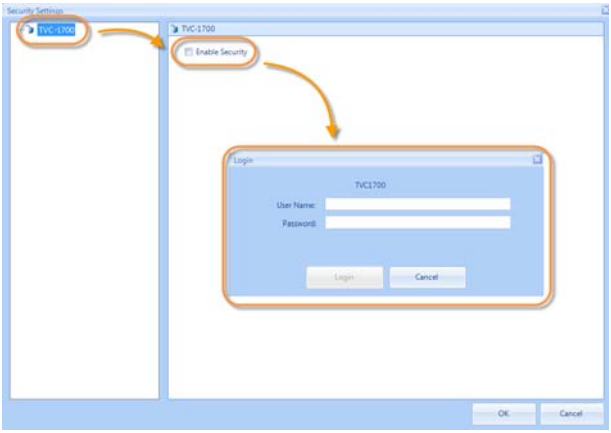
Abilitazione della protezione in WallManager

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

3. Selezionare il controller da utilizzare e selezionare **Enable Security (Attiva protezione)**.
4. Fare clic su **Yes (Sì)**.
5. Accedere con un account di livello 1 valido (Amministratore).

   Il nome utente e la password amministratore predefiniti sono **admin**.



   Quando la protezione è attivata, sono visualizzate le funzioni di amministrazione **User (Utente)** e **User Group (Gruppo utenti)**.

6. Configurare le autorizzazioni e gli account utente per coloro che devono effettuare l'accesso.

   Vedere *Gestione utente* a pagina 36.

Disattivazione della protezione in WallManager

Solo a un utente con protezione di livello 1 può disattivare la protezione in WallManager.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Effettuare l'accesso al controller selezionato con un account utente di livello 1.
5. Deselezionare **Enable Security (Attiva protezione)**.

   La disattivazione della protezione non elimina gli utenti e le relative informazioni. Le informazioni tornano attive alla riattivazione della protezione.

Autorizzazioni per i gruppi di utenti

Quando la protezione di WallManager è attivata, è possibile solo aggiungere o modificare le autorizzazioni e gli utenti WallManager.

Il software WallManager supporta 4 livelli di gruppi di utenti:

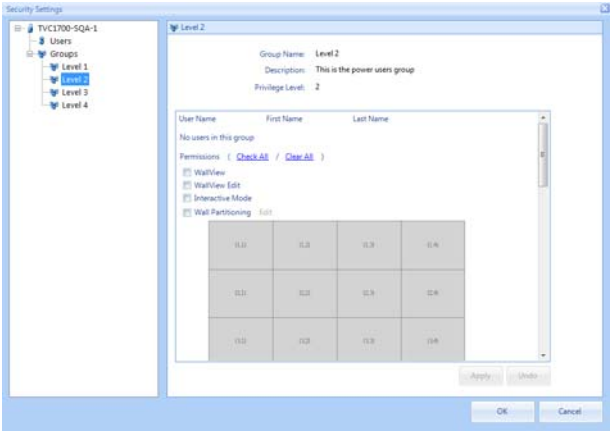
- Livello 1: si considera che gli utenti abbiano l'accesso come "administrator" (amministratore). Questi utenti hanno accesso a tutte le funzionalità di WallManager e possono attivare e disattivare la protezione. Le autorizzazioni di livello 1 non sono modificabili.
- Livelli 2-4: gli utenti sono definiti dagli utenti di livello 1 secondo necessità. Ad esempio, è possibile stabilire che il livello 2 abbia accesso come amministratore, che il livello 3 abbia un accesso moderato e che il livello 3 abbia un accesso limitato.

Per impostazione predefinita, le funzioni di WallManager sono disabilitate per tutti i gruppi tranne che per il livello 1 mentre le autorizzazioni alle applicazioni sono abilitate per tutti i gruppi.

Modifica delle autorizzazioni per i gruppi di utenti

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic sul livello del gruppo che si desidera utilizzare, ad esempio il livello 2.



6. Selezionare le funzioni e le applicazioni a cui si desidera consentire l'accesso agli utenti di questo gruppo e fare clic su **Apply (Applica)**.

7. Ripetere la procedura per tutti i gruppi che si desidera utilizzare.

   Vedere *Gestione utente* a pagina 36.

8. Fare clic su **OK**.

Gestione utente

WallManager consente di aggiungere, modificare ed eliminare gli utenti dai controller. Quando si gestiscono utenti che dispongono dell'accesso a più controller, è necessario prestare attenzione a duplicare le informazioni relative all'utente e alla password su ogni controller a cui l'utente può accedere. Le modifiche della password possono essere applicate a più controller nel caso in cui le combinazioni di nome utente e password siano identiche.

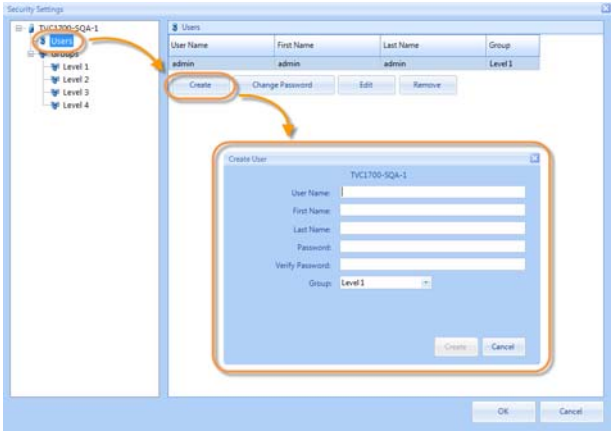
Aggiunta di un utente

Prima di aggiungere un utente, assicurarsi che WallManager non stia effettuando operazioni di salvataggio o di ripristino delle impostazioni.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Fare clic su **Create (Crea)**.

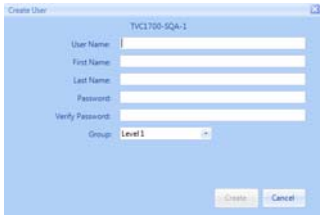
7. Compilare la finestra di dialogo **Create User (Crea utente)**.



Vedere *Finestra di dialogo Create User (Crea utente)* a pagina 37.

8. Ripetere i passaggi 6 e 7 per ogni nuovo utente.

Finestra di dialogo Create User (Crea utente)



Campo	Descrizione
User Name (Nome utente)	Identifica l'account in corso di modifica.
First Name (Nome)	Identifica il nome della persona a cui appartiene l'account.
Last Name (Cognome)	Identifica il cognome della persona a cui appartiene l'account.
Password/Verify Password (Password/Verifica password)	Imposta o ripristina la password dell'utente corrente.
Group (Gruppo)	Identifica il livello di protezione dell'account.
Create (Crea)	Salva le modifiche dell'utente.

Modifica di un utente

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Scegliere un utente dall'elenco e fare clic su **Edit (Modifica)**.
7. Compilare la finestra di dialogo **Edit User (Modifica utente)**.
8. Fare clic su **OK**.

   Le modifiche all'account corrente vengono applicate. Le modifiche apportate agli account utente vengono applicate dopo il riavvio di WallManager.

Eliminazione di un utente

Non è possibile eliminare l'ultimo utente di livello 1 del sistema.

Prima di eliminare un utente, assicurarsi che WallManager non stia effettuando operazioni di salvataggio o di ripristino delle impostazioni.

1. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
2. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.

3. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
4. Fare clic su **Users (Utenti)**.
5. Scegliere un utente da eliminare dall'elenco e fare clic su **Remove (Rimuovi)**.

Modifica della password utente

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni Manutenzione utente sul controller selezionato.
5. Fare clic su **Users (Utenti)**.
6. Scegliere un utente dall'elenco e fare clic su **Change Password (Modifica password)**.
7. Completare la finestra di dialogo **Change Password (Modifica password)**.
8. Se l'utente è provvisto di accesso a più controller, selezionare Change **Password On All Servers (Modifica password su tutti i server)**.
9. WallManager controlla tutti i controller collegati e aggiorna la password per tutte le combinazioni di nome utente e password precedente corrispondenti.

Partizioni Wall

Le partizioni Wall sono parte della definizione del gruppo di utenti. Per impostazione predefinita, è disponibile tutto il display wall. Quando si crea una partizione Wall, si limita l'accesso utente all'area della partizione nelle modalità descritte di seguito:

- Gli utenti WallManager e Interfaccia utente basata sul Web che appartengono al gruppo visualizzano solo la partizione definita per il gruppo.
- Gli utenti WallManager e Interfaccia utente basata sul Web possono interagire solo con gli elementi visualizzati nella propria partizione, a condizione che abbiano l'autorizzazione ad accedere a tali elementi.
- Gli utenti WallManager possono solo creare o modificare scenari per la propria partizione, a condizione che dispongano di autorizzazioni di modifica degli scenari.

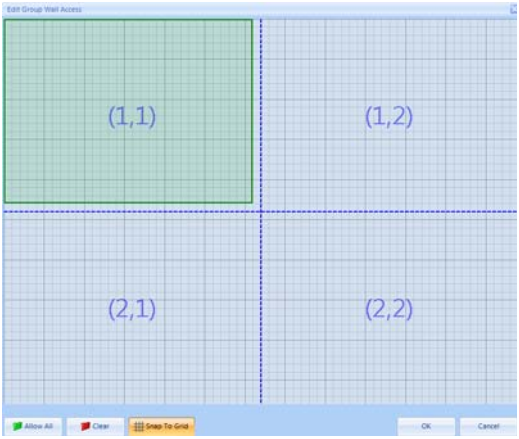
Le partizioni non impediscono agli utenti con accesso diretto al controller e al display wall di visualizzare gli elementi disponibili nell'intero display wall e interagire con gli stessi tramite l'utilizzo del mouse e della tastiera del controller TVC.

Creazione di una partizione Wall

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante WallManager nell'angolo in alto a sinistra della schermata e selezionare **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**.
3. Selezionare il controller che si desidera utilizzare.
4. Se necessario, effettuare l'accesso con un account dotato di autorizzazioni **User Maintenance (Manutenzione utente)** sul controller selezionato.
5. Fare clic sul gruppo che si desidera limitare.

6. Selezionare la casella di controllo **Wall Partitioning (Partizionamento Wall)** e fare clic su **Edit (Modifica)**.
7. Nella finestra di dialogo **Edit Group Wall Access (Modifica accesso Wall gruppo)**, fare clic e trascinare per tracciare l'area a cui gli utenti hanno accesso.



8. Fare clic su **OK** per confermare le modifiche e chiudere la finestra di dialogo.
9. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)**, quindi fare clic su **OK** per confermare le modifiche.

Gestione delle applicazioni

WallManager consente di avviare le applicazioni sul display wall, incluse le finestre di MediaManager. Inizialmente, WallManager esegue una ricerca nell'elenco dei programmi del menu Avvia del controller per identificare le applicazioni che è possibile eseguire. Esaminare l'elenco preliminare e rimuovere le applicazioni non adatte al wall display.

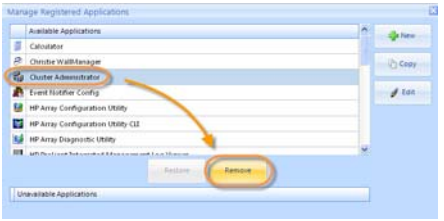
Visualizzazione delle applicazioni registrate

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)** e accedere con le autorizzazioni per Registered Applications (Applicazioni registrate).
3. Fare clic su **Registered Application (Applicazione registrata)**.

Eliminazione di un'applicazione dall'elenco di applicazioni registrate

Quando si elimina un'applicazione, questa è spostata nell'elenco Unavailable Applications (Applicazioni non disponibili) e non può essere inclusa negli scenari.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)** e accedere con le autorizzazioni per Registered Applications (Applicazioni registrate).
3. Selezionare l'applicazione da eliminare e fare clic su **Remove (Rimuovi)**.



Ripristino di un'applicazione nell'elenco di applicazioni registrate

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)** e accedere con le autorizzazioni per Registered Applications (Applicazioni registrate).
3. Selezionare l'applicazione da ripristinare dall'elenco Unavailable Applications (Applicazioni non disponibili) e fare clic su **Restore (Ripristina)**.

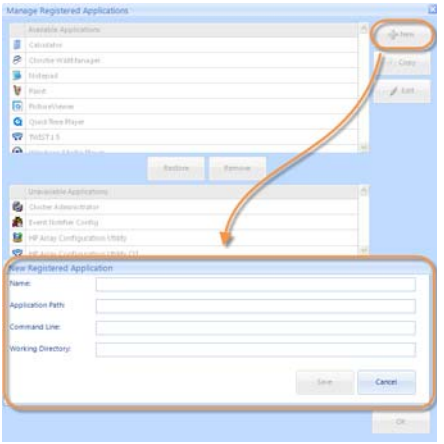
Registrazione di un'applicazione

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Fare clic su **New (Nuovo)**.
4. Compilare il pannello **New Registered Application (Nuova applicazione registrata)**.

   Per ulteriori informazioni, vedere *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.

   - Le applicazioni registrate sono eseguite sul controller, pertanto il controller necessita di un percorso e della directory di lavoro delle applicazioni.

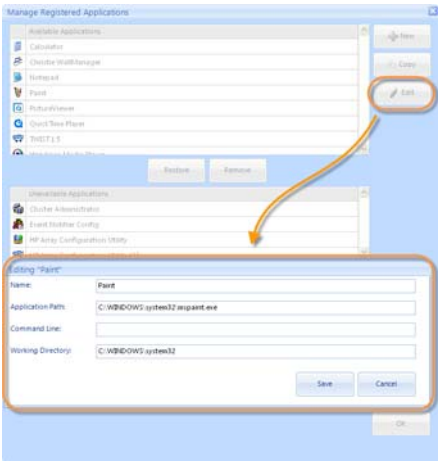
- Se si lavora in remoto, verificare la presenza e la posizione delle applicazioni.



5. Fare clic su **Save (Salva)**.

Modifica delle proprietà delle applicazioni

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Registered Applications (Applicazioni registrate)**.
3. Selezionare l'applicazione da modificare e fare clic su **Edit (Modifica)**.



4. Modificare le informazioni secondo necessità.
5. Fare clic su **Save (Salva)**.

   Vedere *Pannello Dettagli dell'applicazione* a pagina 45.

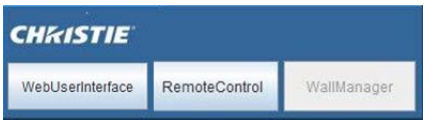
Pannello Dettagli dell'applicazione

Il pannello Application Details (Dettagli dell'applicazione) consente di specificare i file e i parametri necessari per l'esecuzione di un'applicazione sul display wall. Le informazioni sono fornite nelle finestre di dialogo New Registered Application (Nuova applicazione registrata) e Edit <application> (Modifica applicazione).

- **Name (Nome)**: identifica l'applicazione.
- **Application Path (Percorso applicazione)**: identifica la posizione dell'applicazione nel controller, ad esempio C:\Programmi\Adobe\Acrobat\Acrobat.exe.
- **Command Line (Riga di comando)**: identifica i parametri (ad esempio, /s con i file .ppt), i file di avvio (ad esempio, inizializzazione, configurazione, immagini e così via) e i file di dati (ad esempio, .PDF, .xls e così via) necessari per eseguire l'applicazione nel modo desiderato.
- **Working Directory (Directory di lavoro)**: specifica la directory di lavoro predefinita (la directory dell'applicazione). Se nel campo Command Line (Riga di comando) è specificato un file di dati in una cartella diversa, la directory di lavoro è aggiornata automaticamente.

QuickLaunch

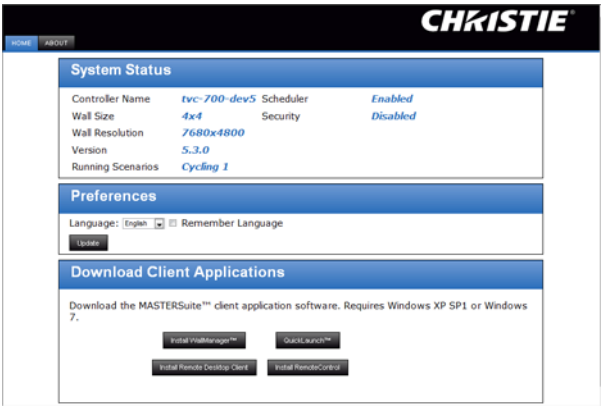
QuickLaunch consente di avviare gli scenari esistenti sul display wall senza avviare WallManager. Consente l'accesso facile e veloce a: WallManager, Web User Interface, RemoteControl e agli scenari di WallManager.



QuickLaunch può essere eseguito nel controller o sul desktop di un PC remoto.

Installazione di QuickLaunch

1. Aprire l'Interfaccia utente basata sul Web.
2. Selezionare la lingua che si desidera utilizzare e fare clic su **Select (Seleziona)**.
3. Fare clic su **QuickLaunch**.

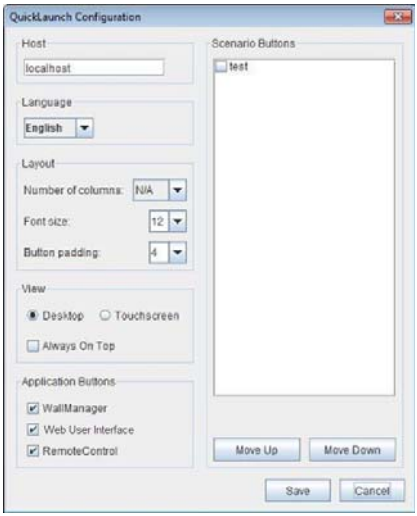


La barra di QuickLaunch e il collegamento rapido QuickLaunch sono visualizzati sul desktop.

Configurazione di QuickLaunch

1. Aprire QuickLaunch.
2. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata QuickLaunch e selezionare **Configure (Configura)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **QuickLaunch Configuration (Configurazione QuickLaunch)**.



3. Configurare l'aspetto di QuickLaunch selezionando gli elementi che si desidera che siano visualizzati su QuickLaunch.

   L'elenco degli scenari viene richiamato automaticamente dal controller all'apertura di QuickLaunch.
4. In alternativa, selezionare l'opzione **Touchscreen** per allargare i pulsanti in modo che sia più facile lavorare su uno schermo a sfioramento.
5. Fare clic su **Save (Salva)**.
6. In alternativa, usare il campo **Host** per modificare il server nel caso siano stati impostati più controller.

Supporti di visualizzazione

MediaManager è un'applicazione software appositamente progettata per la visualizzazione di sorgenti video, DVI e desktop remoto su un multi-display wall.

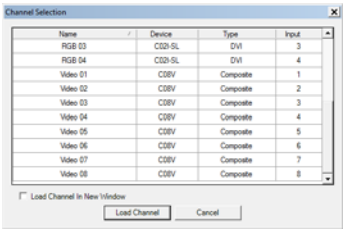
Gestione delle sorgenti in ingresso

MediaManager organizza le sorgenti in ingresso come canali. Ciascuna finestra MediaManager può visualizzare un'unica sorgente in ingresso, ovvero un solo canale alla volta.

È possibile selezionare più canali da visualizzare in sequenza o caricare canali mediante caricamento di un profilo. Se un profilo include un elenco di canali, il primo canale nell'elenco dei cicli è automaticamente visualizzato nella finestra MediaManager. Se il profilo include un solo canale, è visualizzato tale canale.

Selezione di una singola sorgente

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Channel Selection (Selezione canale)**.
3. Selezionare un canale e fare clic su **Load Channel (Carica canale)**.

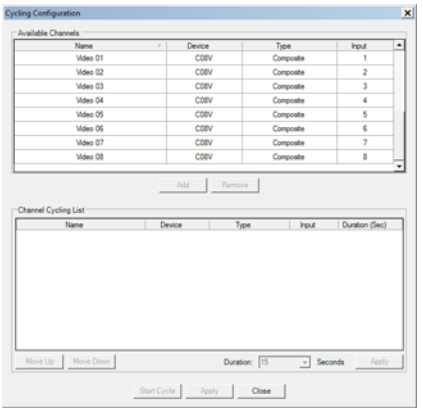


4. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

   Premere **Ctrl+F5** in qualsiasi momento per aggiornare l'elenco dei canali.

Spostarsi fra più sorgenti

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Cycling (Ciclicità)** > **Configure (Configura)**.
3. Fare clic su un canale per selezionarlo.



4. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.

   Selezionare un canale nell'elenco inferiore e fare clic su **Remove (Rimuovi)** per rimuovere un elemento dall'elenco dei cicli.

5. Specificare la quantità di tempo per la visualizzazione dei canali selezionati nella lista **Channel Cycling (Ciclo canali)** mediante l'immissione di un valore nel campo **Duration (Durata)**.

   È possibile impostare durate di visualizzazione differenti per canali o gruppi di canali specifici.

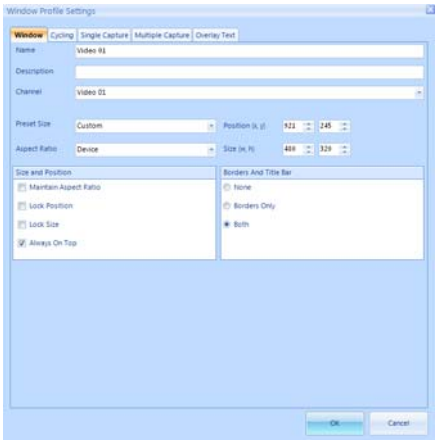
6. Fare clic su **Apply (Applica)**.
7. Se necessario, fare clic su **Move Up (Sposta in alto)** o **Move Down (Sposta in basso)** per riordinare la lista **Channel Cycling (Ciclo canali)**.
8. Fare clic su **Start Cycle (Avvia ciclo)** per iniziare a scorrere i canali nella finestra MediaManager.
9. Fare clic su **OK**.
10. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Proprietà della finestra MediaManager

È possibile modificare le proprietà della finestra MediaManager, ad esempio rimuovere la barra del titolo o aggiungere una sovrapposizione testo. Le proprietà della finestra rimangono effettive indipendentemente dal canale (sorgente in ingresso) visualizzato.

Visualizzazione del profilo della finestra MediaManager

WallManager applica automaticamente le impostazioni dei profili e dei canali configurati (impostati in precedenza in MediaManager) per ciascuna finestra in uno scenario. È possibile rivedere e modificare le impostazioni relative alla finestra utilizzando la finestra di dialogo Windows Profile Settings (Impostazioni profilo finestra) di WallManager.



Alcune impostazioni non sono applicate perché non risultano utili nel contesto degli scenari pianificati. Ad esempio, è stata rimossa dalla scheda Single Capture (Acquisizione singola) la capacità di visualizzare uno snapshot.

Le modifiche implementate utilizzando questa finestra di dialogo vengono salvate soltanto con lo scenario. Per modificare un profilo in modo permanente, utilizzare la versione completa di MediaManager nel controller.

Modifica di stile, dimensioni, posizione o rapporto di formato

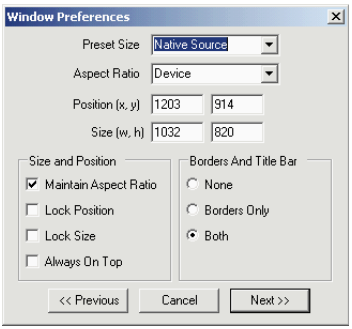
1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Window Preferences (Preferenze finestra)**.

   Vedere *Finestra di dialogo Window Preferences (Preferenze finestra)* a pagina 53.
3. Modificare le impostazioni della finestra specificando le dimensioni e la posizione desiderata. Le modifiche sono immediatamente visibili.
4. È possibile bloccare qualsiasi impostazione modificata selezionando la casella di controllo appropriata per impedirne la modifica accidentale.
5. Nel pannello Borders and Title Bar (Bordi e barra del titolo), selezionare lo stile di finestra desiderato.

   Se si rimuove la barra del titolo, viene rimossa anche la barra dei menu. Se la barra dei menu non è disponibile, è possibile accedere alle opzioni dei menu facendo clic con il pulsante destro del mouse in qualsiasi punto della finestra MediaManager.
6. Fare clic su **OK** e chiudere la finestra di dialogo.
7. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Finestra di dialogo Window Preferences (Preferenze finestra)

La finestra di dialogo Window Preferences (Preferenze finestra) consente di configurare l'aspetto della finestra MediaManager. La funzione è la stessa della finestra di dialogo Window Profile Settings (Impostazioni profilo finestra) di WallManager. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Window Preferences (Preferenze finestra)** da MediaManager.



Campo	Descrizione
Preset Size (Dimensioni predefinite)	Consente di regolare le dimensioni della finestra per adattarle meglio all'installazione: • Native Source (Sorgente originale) (impostazione predefinita): consente di ridimensionare la finestra in base alla risoluzione del segnale in ingresso. • Custom (Personalizzazione): modifica la finestra impostando dimensioni non disponibili nell'elenco di opzioni. • 1/4 Source, 1/2 Source, 2x Source o 4x Source (1/4 sorgente, 1/2 sorgente, Sorgente 2x o Sorgente 4x): consente di ridimensionare la finestra in base alla dimensione del segnale in ingresso. Se si seleziona 1/3 Screen, 1/2 Screen, Single Screen o 2x2 Screen (1/3 schermo, 1/2 schermo, Schermo singolo o Schermo 2x2), il segnale in ingresso è ridimensionato in base alla dimensione dello schermo. Ad esempio, selezionare 2x2 Screen (Schermo 2x2) per visualizzare i segnali di tutte le sorgenti in un display wall 2x2 oppure, se si dispone di un solo schermo e di quattro segnali in ingresso, selezionare 1/2 Screen (1/2 schermo) per visualizzare i quattro segnali in un unico schermo.

Campo	Descrizione
Aspect Ratio (Rapporto larghezza/altezza)	Consente di selezionare il rapporto larghezza/altezza della finestra. Le dimensioni della finestra MediaManager sono modificate automaticamente quando si seleziona un rapporto di formato differente. Il rapporto di formato predefinito è Device (Dispositivo). Selezionare la casella di controllo Maintain Aspect Ratio (Mantieni rapporto formato) per mantenere il rapporto larghezza/altezza specificato durante il ridimensionamento della finestra.
Position (Posizione) (x,y)	Consente di specificare dove viene visualizzata la finestra sul display wall. Le coordinate X e Y specificano la posizione dell'angolo superiore sinistro della finestra MediaManager. Le coordinate predefinite sono 0,0. Selezionare la casella di controllo Lock Position (Blocca posizione) per impedire lo spostamento della finestra in un'altra posizione.
Size (Dimensioni) (w,h)	Consente di specificare l'esatta dimensione dei pixel della finestra (solo contenuto). È necessario tenere in considerazione i bordi sottili (4 pixel per lato) e la barra del titolo (a seconda della dimensione del carattere). Per impostazione predefinita, la dimensione corrisponde alla dimensione originale del contenuto della finestra. Selezionare la casella di controllo Lock Size (Blocca dimensioni) per impedire il ridimensionamento della finestra.
Size and Position (Dimensioni e posizione)	• **Maintain Aspect Ratio (Mantieni rapporto formato)**: consente il mantenimento della finestra corrente al rapporto larghezza/altezza esistente. • **Lock Position (Blocca posizione)**: consente di bloccare la posizione della finestra corrente. • **Lock Size (Blocca dimensioni)**: consente di bloccare le dimensioni della finestra correnti. • **Always on Top (Sempre in primo piano)**: consente di mantenere la finestra corrente sempre in primo piano.

Campo	Descrizione
Borders and Title Bar (Bordi e barra del titolo)	• **None (Nessuno)**: consente di visualizzare i contenuti correnti della finestra senza bordi. Se si sceglie questo stile di finestra, utilizzare il menu di scelta rapida per accedere alle opzioni della finestra. • **Borders Only (Solo bordi):** consente di visualizzare la finestra con un bordo sottile e nascondere la barra dei menu e la barra del titolo. Se si sceglie questo stile di finestra, utilizzare il menu di scelta rapida per accedere alle opzioni del menu. • **Both (Entrambi)** (impostazione predefinita): consente di visualizzare il menu della finestra e la barra del titolo.

Add a Text Overlay (Aggiunta di una sovrapposizione testo)

È possibile visualizzare il testo sopra al contenuto di una finestra, ad esempio per identificarne la sorgente.

Vedere *Snapshot della finestra MediaManager* a pagina 59.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Text Overlay (Sovrapposizione testo)**.
3. Selezionare il tipo di sovrapposizione da utilizzare: **Profile (Profilo)** o **Channel (Canale)**.
4. Se è stato selezionato **Profile (Profilo)** nella fase 2, digitare il testo che si desidera visualizzare nei contenuti del canale, altrimenti passare alla fase 4.

   Non è necessario specificare il testo se è stato selezionato **Channel (Canale)**, poiché viene utilizzato il testo specificato in ciascuna finestra di dialogo delle proprietà del canale.

5. Modificare la sovrapposizione testo in base alle esigenze e fare clic su **OK**.

   Il riquadro **Text Preview (Anteprima testo)** non dimensiona il testo. Per ottenere risultati di ridimensionamento ottimali, impostare la finestra MediaManager sulla dimensione nativa della sorgente durante la configurazione della sovrapposizione testo. Configurare la sovrapposizione testo e selezionare l'opzione **Scale with Window (Dimensiona secondo la finestra)**. In alternativa, regolare le dimensioni della finestra e configurare la sovrapposizione testo con la dimensione appropriata.

6. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Personalizzazione della sovrapposizione testo sui canali

È possibile personalizzare il contenuto delle sovrapposizioni testo per un massimo di 24 finestre per volta. Tale funzione può essere utilizzata per identificare l'origine dei contenuti.

Le informazioni della sovrapposizione testo sono definite e salvate nel profilo (ad eccezione del testo specifico per canale).

Vedere *Add a Text Overlay (Aggiunta di una sovrapposizione testo)* a pagina 55.

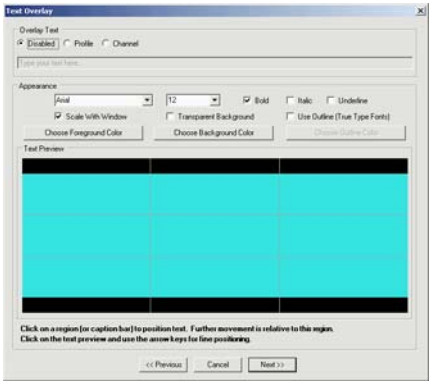
1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Channel Configuration (Configurazione canale)**.
3. Fare clic su un canale per selezionarlo, quindi fare clic su **Edit (Modifica)**.

   Vedere *Finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale)* a pagina 19.

4. Immettere il testo nel campo **Overlay Text (Sovrapponi testo)**, quindi fare clic su **Save (Salva)**.
5. Ripetere le fasi da 2 a 3 per ciascun canale che richiede testo sovrapposto.

Finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo)

La finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo) consente di modificare l'aspetto del testo sovrapposto. Per impostazione predefinita, il testo è visualizzato come centrato nella parte inferiore della finestra. Le informazioni sulla sovrapposizione testo sono memorizzate nel profilo. È possibile specificare una sovrapposizione testo separata per ciascun canale.



Campo	Descrizione
Overlay Text (Sovrapponi testo)	• **Disabled (Disattiv.)**: consente di disattivare la sovrapposizione testo. • **Profile (Profilo)**: consente di visualizzare il testo sovrapposto specificato nella finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo). • **Channel (Canale)**: consente di visualizzare il testo sovrapposto specificato nella finestra di dialogo Channel Properties (Proprietà canale). • **[Type your text here...] (Digitare il testo qui...)** Overlay Text (Sovrapponi testo): consente di specificare manualmente il testo che si desidera visualizzare con la sorgente selezionata nel campo Overlay Text (Sovrapponi testo). Il testo di sovrapposizione è visualizzato nella finestra Preview Text (Anteprima testo) sottostante.

Campo	Descrizione
Appearance (Aspetto)	• Font and font size (Carattere e dimensioni carattere): consente di impostare lo stile e le dimensioni del testo. • **Bold (Grassetto)**, **Italic (Corsivo)** e **Underline (Sottolineato)**: consente di impostare l'aspetto del testo. • **Scale with Window (Dimensiona secondo la finestra)**: se selezionato, consente di ridimensionare automaticamente la sovrapposizione testo in base alla dimensione orizzontale della finestra. Il ridimensionamento modifica il testo esclusivamente in relazione alla dimensione orizzontale della finestra. • **Transparent Background (Sfondo trasparente)**: se abilitato, consente lo spostamento del testo sopra al contenuto senza una casella di sfondo. • **Use Outline (Utilizza contorno)**: consente di applicare un contorno sottile da un pixel a ciascun carattere della sovrapposizione testo. Il contorno può essere applicato solo ai caratteri True Type. • **Choose Foreground Color (Scegli colore primo piano)**: consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. • **Choose Background Color (Scegli colore sfondo)**: consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. Il colore dello sfondo è applicato all'intera barra del titolo. • **Choose Outline Color (Scegli colore contorno)**: consente di aprire una finestra di selezione del colore. Selezionare il colore desiderato e fare clic su OK. Le impostazioni del contorno sono applicate solo ai caratteri True Type.
Text Preview (Anteprima testo)	Consente di configurare la posizione della sovrapposizione testo. Selezionare una delle 15 posizioni preimpostate facendo clic sull'area desiderata della finestra oppure trascinare il testo facendo clic e tenendo premuto, spostando contemporaneamente il mouse. Le posizioni preimpostate consentono di inserire la sovrapposizione testo a 5 pixel dal bordo.

Attivazione o disattivazione delle sovrapposizioni testo

Le sovrapposizioni testo sono controllate nella finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo).

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)** > **Text Overlay (Sovrapposizione testo)**.
3. Selezionare l'opzione **Text Overlay (Sovrapponi testo)** appropriata.

   Vedere *Finestra di dialogo Text Overlay (Sovrapposizione testo)* a pagina 57.
4. Fare clic su **OK**.
5. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Snapshot della finestra MediaManager

È possibile impostare il sistema per acquisire snapshot del contenuto.

Acquisire snapshot manualmente

I tasti di accesso rapido sono personalizzabili. Per un elenco aggiornato dei tasti di accesso rapido, fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)**.

È possibile acquisire in qualsiasi momento uno snapshot del contenuto della finestra MediaManager, premendo una combinazione di tasti di accesso rapido, ad esempio **Ctrl+C**.

Per impostazione predefinita, il sistema memorizza gli snapshot nella cartella C:\MyCaptures. È possibile personalizzare il nome e la posizione dello snapshot.

Vedere *Finestra di dialogo Single Frame (Frame singolo)* a pagina 61.

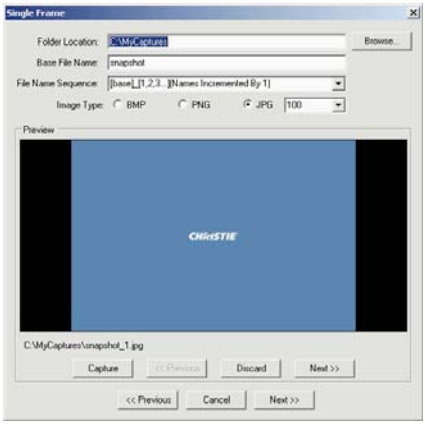
1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Capture (Acquisisci)** > **Configure (Configura)** > **Single Frame (Frame singolo)**.
3. Specificare la posizione in cui si desidera salvare gli snapshot nel campo **Folder Location (Percorso cartella)**.
4. Identificare un nome di base nel campo **Base File Name (Nome file di base)**.

   I nomi dei file di immagine sono composti da un nome di base specificato dall'utente e da un suffisso. Se, ad esempio, si specifica il nome Camera1 per gli snapshot, quindi si seleziona la sequenza [base]_[1,2,3…], i primi quattro snapshot saranno denominati Camera1_1, Camera1_2, Camera1_3 e Camera1_4. Se invece si specifica "Nessuna sequenza", è utilizzato solo il nome di base e l'immagine è sostituita da ciascuna acquisizione successiva.
5. Selezionare lo stile di numerazione della sequenza nel campo **File Name Sequence (Sequenza nome file)**.
6. Selezionare il **Tipo immagine**. Se si seleziona l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore compreso fra 1 e 100. In generale, più alto è il valore, più elevate sono la qualità e la dimensione del file.
7. Fare clic su **Capture (Acquisisci)**.

   Lo snapshot è visualizzato nel pannello **Preview (Anteprima)**.
8. Fare clic su **OK**.
9. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Finestra di dialogo Single Frame (Frame singolo)

La finestra di dialogo Capture Single Frame (Acquisisci frame singolo) consente di configurare e rivedere snapshot a frame singolo.



Campo	Descrizione
Folder Location (Percorso cartella)	Specifica la posizione di memorizzazione del file dello snapshot di una singola immagine. Fare clic su **Browse (Sfoglia)** per navigare rapidamente nel file system e individuare una cartella specifica. Fare clic sulla cartella desiderata: il nome della cartella è visualizzato nella casella di testo **Folder Location (Percorso cartella)**.
Base File Name (Nome file di base)	Specifica il prefisso da applicare all'immagine. Il valore predefinito è "snapshot". A ogni acquisizione, al nome di base è aggiunto automaticamente un numero sequenziale. Se, ad esempio, si immette il prefisso "Camera1" nella casella di testo Base File Name (Nome file di base) e si effettuano 4 acquisizioni, nella cartella di acquisizione è possibile visualizzare il seguente contenuto: Camera1_1.jpg, Camera1_2.jpg, Camera1_3.jpg e Camera1_4.jpg.
File Name Sequence (Sequenza nome file)	Specifica la struttura del nome del file. Fare clic sull'elenco della sequenza dei nome file e selezionare lo stile di numerazione desiderato. Se necessario, è possibile aggiungere la data e l'ora al nome del file.

Campo	Descrizione
Image Type (Tipo immagine)	Specifica il tipo di immagine da salvare. Le opzioni includono BMP, PNG o JPG. Quando è selezionata l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore o utilizzando i tasti freccia Su e Giù nell'opzione **Quality (Qualità)**. In generale, più è alto il valore impostato per la qualità, più sono elevate la qualità dell'immagine e la dimensione del file. È possibile immettere qualsiasi valore compreso fra 1 e 100.
Preview (Anteprima)	Fornisce l'immagine dello snapshot.
Capture (Acquisisci)	Consente di acquisire uno snapshot dell'immagine nella finestra.
<< Previous (Indietro)	Consente di visualizzare l'immagine precedente nel pannello Preview (Anteprima).
Discard (Ignora)	Consente di eliminare lo snapshot visualizzato nel pannello Preview (Anteprima).
Next (Avanti) >>	Consente di visualizzare l'immagine successiva nel pannello Preview (Anteprima).

Acquisire più snapshot automaticamente

Acquisire in qualsiasi momento una sequenza di snapshot del contenuto della finestra MediaManager, premendo una combinazione di tasti di accesso rapido, ad esempio **Ctrl+1**.

Per impostazione predefinita, il sistema acquisisce un'immagine ogni 10 secondi e memorizza sequenze di snapshot nella cartella C:\MyCaptures.

Premere **Ctrl+2** per interrompere l'acquisizione. È possibile personalizzare la frequenza, la posizione, i limiti di memorizzazione e la denominazione dei file degli snapshot.

I tasti di accesso rapido sono personalizzabili. Per un elenco aggiornato dei tasti di accesso rapido, fare clic su **Administration (Amministrazione)** > **Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido)** al fine di visualizzare la finestra di dialogo Keyboard Shortcuts (Tasti di accesso rapido).

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Capture (Acquisisci)** > **Configure (Configura)** > **Multiple Frame (Frame multiplo)**.

   Vedere *Finestra di dialogo Multiple Frame (Frame multiplo)* a pagina 64.
3. Specificare dove salvare le sottocartelle nel campo **Folder Location (Percorso cartella)**.
4. Digitare un nome del file nel campo **Base File Name (Nome file di base)**.

   I nomi dei file di immagine sono composti da un nome di base specificato dall'utente e da un suffisso. Se, ad esempio, si specifica il nome Camera1 per gli snapshot, quindi si seleziona la sequenza [base]_[1,2,3…], i primi quattro snapshot saranno denominati Camera1_1, Camera1_2, Camera1_3 e Camera1_4. Se invece si specifica "Nessuna sequenza", è utilizzato solo il nome di base e l'immagine è sostituita da ciascuna acquisizione successiva.
5. Selezionare lo stile di numerazione delle sequenze nel campo **File Name Sequence (Sequenza nome file)**.
6. Identificare un nome di cartella nel campo **Base Folder Name (Nome cartella di base)**.
7. Selezionare lo stile di numerazione delle sequenze per le cartelle nel campo **Folder Name Sequence (Sequenza nome cartella)**.

   La sequenza del nome della cartella consente di indicare quando deve essere creata una nuova cartella. I nomi delle nuove cartelle sono creati dal nome di base e dalla data e dall'ora selezionate. Se, ad esempio, si specifica il nome Camera1 e si seleziona [base]_[data] (nuova cartella a mezzanotte), a mezzanotte è creata una nuova cartella con un nome simile a Camera1_2005_4_1.

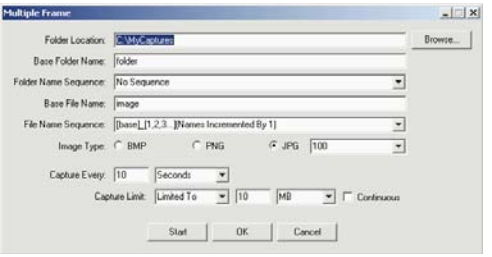
8. Selezionare il **Tipo immagine**.

   Se si seleziona l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore compreso fra 1 e 100. In generale, più alto è il valore, più sono elevate la qualità e la dimensione del file.

9. Specificare la frequenza degli snapshot utilizzando il campo **Capture Every (Acquisisci ogni)**.
10. Specificare il numero di snapshot da memorizzare utilizzando il campo **Capture Limit (Limite di acquisizione)**.
11. Fare clic su **Start (Avvia)** per iniziare ad acquisire gli snapshot o su **OK** per salvare le impostazioni e chiudere la finestra di dialogo.
12. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.

Finestra di dialogo Multiple Frame (Frame multiplo)

La finestra di dialogo Multiple Frame (Frame multiplo) consente di automatizzare il processo di acquisizione delle immagini specificando un intervallo di tempo. Aprire la finestra di dialogo Multiple Frame (Frame multiplo) da MediaManager. Fare clic su **Capture (Acquisisci)** > **Configure (Configura)** > **Multiple Frame (Frame multiplo)**.



Campo	Descrizione
Folder Location (Percorso cartella)	Specifica la posizione in cui si desidera memorizzare le cartelle delle acquisizioni delle immagini.
Base Folder Name (Nome cartella di base)	Fornisce un nome per le sottocartelle.
Folder Name Sequence (Sequenza nome cartella)	Specifica la struttura di denominazione della cartella. Fare clic sull'elenco di sequenze del nome cartella e selezionare lo stile di numerazione desiderato. Se necessario, è possibile includere la data e l'ora nel nome della sottocartella.

Campo	Descrizione
Base File Name (Nome file di base)	Specifica il prefisso da applicare alle acquisizioni di immagini nella casella di testo Base File Name (Nome file di base) o, in alternativa, utilizzare il prefisso predefinito ("immagine"). A ogni acquisizione, al nome di base è aggiunto automaticamente un numero sequenziale. Ad esempio Camera1_1.jpg, Camera1_2.jpg, Camera1_3.jpg e Camera1_4.jpg sono i nomi dei file se il prefisso "Camera1" è la casella di testo Base File Name (Nome file di base) e vengono effettuate 4 acquisizioni.
File Name Sequence (Sequenza nome file)	Specifica la sequenza di denominazione del file. Fare clic sull'elenco della sequenza dei nome file e selezionare lo stile di numerazione desiderato. Se necessario, è possibile includere la data e l'ora al nome del file.
Image Type (Tipo immagine)	Specifica il tipo di immagine da salvare. Le opzioni includono BMP, PNG o JPG. Quando è selezionata l'opzione JPG, è possibile specificare la qualità dell'immagine acquisita immettendo un valore o utilizzando i tasti freccia Su e Giù nell'opzione **Quality (Qualità)**. In generale, più è alto il valore impostato per la qualità, più sono elevate la qualità dell'immagine e la dimensione del file. È possibile immettere qualsiasi valore compreso fra 1 e 100.
Capture Every (Acquisisci ogni)	Specifica la frequenza con cui il sistema deve salvare uno snapshot. È possibile specificare la frequenza in numero di secondi o in numero di frame.
Capture Limit (Limite di acquisizione)	Specifica il numero di snapshot che il sistema deve salvare. **None (Nessuno)**: consente di configurare il software in modo che continui ad acquisire immagini con la frequenza specificata fino a quando è disponibile spazio sul disco. **Limited To (Limitato a)**: consente di limitare il numero di immagini salvate. Specificare l'intervallo di tempo per l'acquisizione delle immagini in numero di secondi, minuti, ore o frame. Specificare la quantità massima di spazio su disco da utilizzare. Per impostazione predefinita, l'acquisizione si interrompe quando è raggiunto un limite. Attivare la casella di controllo **Continuous (Continuo)** per continuare con l'acquisizione. Una volta raggiunto un limite, il processo di acquisizione ricomincia sovrascrivendo i file meno recenti già acquisiti nella serie.
Start/Stop (Avvia/ Interrompi)	Consente di salvare la configurazione di acquisizione automatica.
OK	Consente di avviare o interrompere l'acquisizione di una serie di snapshot.

Creazione di un collegamento rapido di MediaManager

Dopo aver salvato un profilo MediaManager, è possibile creare un tasto di accesso rapido sul desktop per avviare la finestra MediaManager con il profilo salvato.

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Create Shortcut (Crea collegamento rapido)**.
3. Passare al percorso in cui si desidera salvare il collegamento.
4. Fare clic su **Save (Salva)**.

Gestione dei profili

Un profilo è un insieme di impostazioni che descrive gli elementi visualizzati nella finestra e la modalità di visualizzazione. Queste impostazioni includono la dimensione, la posizione e lo stile della finestra così come la sovrapposizione testo e l'acquisizione di contenuto. È possibile utilizzare i profili per configurare rapidamente un display wall o modificarne il layout senza reimpostare le proprietà della finestra. Un profilo può specificare la visualizzazione di un canale o l'attivazione/la disattivazione di uno o più canali.

I profili vengono salvati nei dischi rigidi del sistema come file XML. Il numero di profili che è possibile creare e memorizzare è limitato dalla memoria disponibile nel disco rigido.

Le impostazioni della finestra MediaManager possono essere personalizzate per adattarsi alle proprie preferenze.

Creazione di un profilo tramite avvio rapido

MediaManager offre assistenza per la creazione di profili finalizzata alla visualizzazione di un singolo canale. Il programma fornisce istruzioni passo passo per l'utilizzo delle finestre di dialogo per l'impostazione di un profilo di base.

1. Aprire MediaManager
2. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **New (Nuovo)**.

   Le finestre di dialogo dell'avvio rapido includono i pulsanti **Next (Avanti)** e **Previous (Indietro)**. Al termine, viene richiesto di salvare il profilo.

   Fare clic su **Cancel (Annulla)** in qualsiasi momento per annullare l'avvio rapido.

Apertura di un profilo

1. Aprire MediaManager.
2. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Open (Apri)**.
3. Selezionare un profilo e fare clic su **Load Profile (Carica profilo)**.

   La finestra MediaManager riflette le impostazioni specificate nel profilo e visualizza automaticamente i contenuti del primo canale del profilo.

Modifica di un profilo

1. Aprire un MediaManager.
2. Selezionare il profilo che si desidera modificare.
3. Modificare le impostazioni del profilo.
4. Fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**.
5. Una volta ottenuto l'aspetto desiderato della finestra MediaManager, è possibile salvare le impostazioni in un profilo MediaManager.
    - Per salvare un nuovo profilo, fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save As (Salva con nome)** e specificare un nome per il nuovo profilo nello spazio fornito. Fare clic su **OK**.
    - Per salvare sostituendo il profilo corrente, fare clic su **Profile (Profilo)** > **Save (Salva)**. Le impostazioni vengono salvate automaticamente nel profilo corrente. Se la finestra MediaManager non è stata salvata, viene visualizzata la finestra di dialogo **Save As (Salva con nome)**.

Gestione del display wall

Dopo aver impostato i canali e i profili multimediali (MediaManager) e gli scenari (WallManager) è possibile accedere e controllare il display wall in diversi modi. Ogni applicazione offre una funzionalità specifica.

Panoramica delle funzionalità delle applicazioni

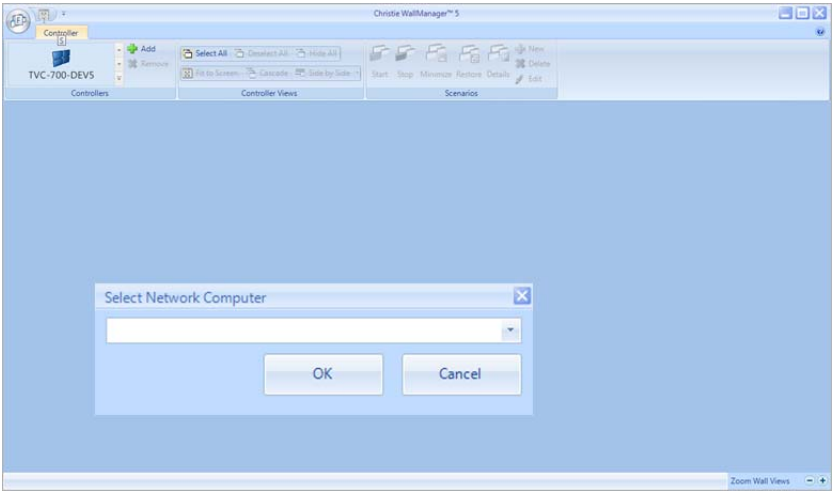
Applicazione	Funzionalità	Visualizzazioni remote
WallManager	• Installazione necessaria sul PC remoto • Gestione completa degli scenari, incluse le funzioni di creazione, modifica, pianificazione, avvio e interruzione • Gestione delle applicazioni registrate e delle attività dispositivo • Gestione della protezione di accesso in remoto • Installazione delle applicazioni client • Backup/ripristino delle impostazioni • Modalità blocco • Gestione di diversi controller da diversi computer	• Struttura degli elementi visualizzati
Interfaccia utente basata sul Web	• Basato sul Web, non è necessaria alcuna installazione • Installazione delle applicazioni client	Nessuna
QuickLaunch	• Avvio degli scenari esistenti • Avviare WallManager, l'Interfaccia utente basata su Web e RemoteControl	Nessuna

Visualizzazione del Remote Desktop

Applicazione	Funzionalità	Visualizzazioni remote
Remote Desktop (VNC)	• Configurazione della comunicazione per il mirroring del desktop del PC remoto in tempo reale in una finestra di MediaManager sul display wall • Condivisione del controllo del desktop remoto con il mouse e la tastiera del controller	Nessuna

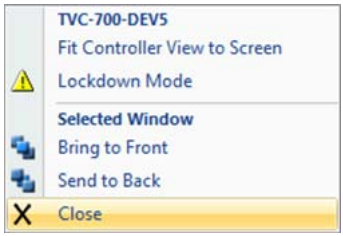
Interfaccia di WallManager

L'interfaccia di WallManager consente di accedere ai comandi del display wall, allo stato del controller e ai comandi di gestione degli scenari.



Menu View Context (Visualizza contesto)

Il menu View Context (Visualizza contesto) consente l'accesso alla modalità blocco e alle preferenze di visualizzazione delle schermate. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area di lavoro di WallManager per accedere al menu View Context (Visualizza contesto).



Campo	Descrizione
Fit Controller View to Screen (Adatta visualizzazione controller allo schermo)	Adatta la visualizzazione del controller all'area di lavoro.
Lockdown Mode (Modalità blocco)	Vedere *Visualizzazioni controller* a pagina 75.
Bring to Front (Porta in primo piano)	Porta la finestra selezionata davanti alle altre finestre.
Send to Back (Porta in secondo piano)	Sposta la finestra selezionata dietro alle altre finestre.
Close (Chiudi)	Chiude la finestra selezionata.

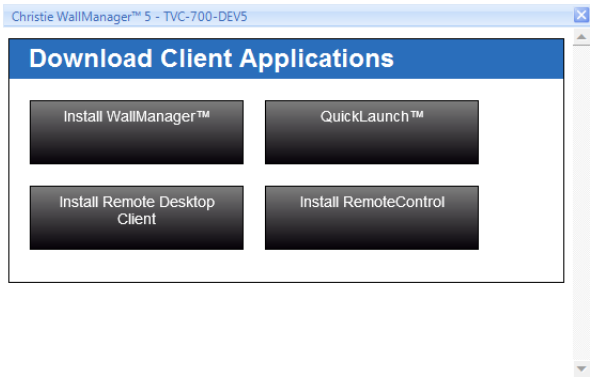
Menu dei pulsanti di WallManager

Fare clic sul pulsante di WallManager nell'angolo in alto a sinistra dello schermo per accedere al menu.

Campo	Descrizione
Save Settings (Salva impostazioni)	Salva le preferenze e le impostazioni di WallManager dei controller selezionati. Il nome file predefinito include la data di sistema.
Save Settings As (Salva impostazioni come)	Vedere Save Settings (Salva impostazioni).
Restore Settings (Ripristina impostazioni)	Apre la finestra di dialogo **Restore Controller Settings (Ripristina impostazioni controller)** nella quale è possibile specificare i file di ripristino dei controller selezionati.
Security Settings (Impostazioni di protezione)	Apre la finestra di dialogo **Security Settings (Impostazioni di protezione)** in cui è possibile gestire la protezione di WallManager per l'accesso remoto ai controller selezionati. Vedere *Impostazioni di protezione* a pagina 29.
Install Client Applications (Installa applicazioni client)	Apre la finestra **Client Applications (Applicazioni client)** nella quale è possibile installare applet client quali la barra QuickLaunch di Christie e RemoteControl. Vedere *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.
Close Controller Views (Chiudi visualizzazioni controller)	Chiude tutte le visualizzazioni dei controller attivi. L'opzione non ha effetto sullo stato operativo dei controller.

Campo	Descrizione
WallManager Options (Opzioni WallManager)	Apre la finestra di dialogo delle opzioni: • **Popular (Opzioni più utilizzate)** > **User Name / Initials (Nome utente / Iniziali)**: identifica l'utente primario del software WallManager. • **Popular (Opzioni più utilizzate)** > **Language (Lingua)**: identifica la lingua di WallManager. • **Save (Salva)** > **Restore (Ripristina)**: identifica il percorso di memorizzazione predefinito dei file di backup.
Exit WallManager (Esci da WallManager)	Chiude WallManager. La chiusura di WallManager non spegne il display wall.

Finestra di dialogo Client Applications (Applicazioni client)



Campo	Descrizione
Install WallManager (Installa WallManager)	Installa WallManager per accedere e controllare in modalità remota il display wall. Verificare che il software di supporto sia installato prima di avviare questa installazione.
QuickLaunch	Installa la barra di QuickLaunch sul desktop per un accesso rapido alle funzioni di WallManager più utilizzate. La barra di QuickLaunch può essere configurata.
Install Remote Desktop Client (Installa client desktop remoto)	Installa il client RemoteDesktop e utilizza il desktop come sorgente di MediaManager sul display wall.
Connect RemoteControl (Connetti RemoteControl)	Installa RemoteControl che consente di controllare il display wall con mouse e tastiera remoti.

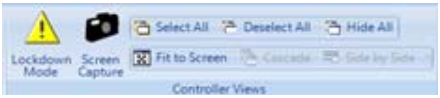
Scheda Controller

WallManager viene aperto automaticamente con la scheda Controller. La scheda Controller offre una rappresentazione in tempo reale del display wall. La sezione Controller contiene i controlli per la connessione e la gestione di più display wall.

Pannello Controller

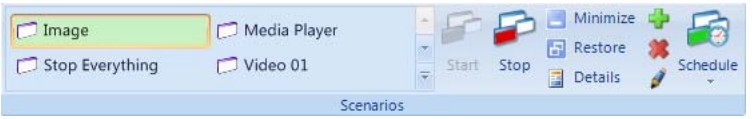
Campo	Descrizione
Controller Gallery (Galleria controller) (ad esempio: TVC1700-SQA-1)	Identifica i controller TVC aggiunti all'applicazione WallManager. Un lucchetto presente sull'icona del controller indica che quest'ultimo richiede un nome utente e una password validi. Fare clic su un'icona per aprire una visualizzazione per il controller nell'area di lavoro di WallManager.
Add (Aggiungi)	Visualizza l'elenco Select Network Computer (Seleziona computer di rete). L'elenco include tutti i computer collegati in rete presenti nel dominio.
Remove (Rimuovi)	Rimuove il controller selezionato dal pannello.
Logout All (Disconnetti tutti)	Disconnette e chiude tutti i controller che presentano la protezione abilitata.

Visualizzazioni controller



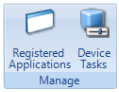
Campo	Descrizione
Lockdown Mode (Modalità blocco)	Attiva/disattiva Lockdown mode (Modalità blocco) per i controller selezionati. Lockdown mode (Modalità blocco) disconnette tutti gli utenti remoti di WallManager con autorizzazioni sotto il Livello 1. Gli utenti non possono riaccedere fino a quando Lockdown mode (Modalità blocco) non è disattivata. Sono sospesi anche gli avvii pianificati degli scenari. Quando la Modalità blocco è attiva, la visualizzazione del controller nello spazio di lavoro di WallManager è delineata in rosso. Il bordo rosso non è visualizzato sul display wall.
Screen Capture (Fermo immagine)	Acquisisce il display wall selezionato con la risoluzione originaria del controller. L'immagine è salvata in formato BMP. Se sono selezionati più controller, a essere acquisito è l'ultimo controller selezionato.
Select All (Seleziona tutto)	Apre una visualizzazione di ogni controller collegato nel pannello Controller e seleziona le visualizzazioni per le successive operazioni. Se la protezione è attivata, WallManager richiede di eseguire l'accesso per ciascun controller protetto.
Deselect All (Deseleziona tutto)	Deseleziona tutte le visualizzazioni dei controller.
Hide All (Nascondi tutto)	Chiude tutte le visualizzazioni dei controller. Non effettua la disconnessione dai controller.
Fit to Screen (Adatta allo schermo)	Adatta le visualizzazioni selezionate all'area di lavoro. Quando vengono selezionate più visualizzazioni, il layout del gruppo viene adattato allo spazio senza modificare le proporzioni o il layout.
Cascade (Sovrapponi)	Dispone le visualizzazioni selezionate a discesa, senza regolare le dimensioni.
Side by Side (Affianca)	Dispone le visualizzazioni selezionate affiancate. • **Align Top/Bottom/Center (Allinea parte superiore/parte inferiore/centro)**: consente di allineare le visualizzazioni selezionate lungo il bordo superiore o inferiore o, ancora, lungo il punto centrale di ciascuna visualizzazione. • **Full (Intera)**: dispone le visualizzazioni selezionate affiancate, facendo corrispondere e ottimizzando le dimensioni per ottenere la migliore disposizione possibile nello spazio di lavoro.

Pannello Scenarios (Scenari)



Campo	Descrizione
Scenario Gallery (Galleria Scenari) (ad esempio: Image (Immagine) o Stop Everything (Arresta tutto))	Identifica gli scenari a cui si ha accesso. Se la protezione non è attivata, tutti gli scenari dei controller selezionati sono visualizzati nell'elenco. Se la protezione è stata attivata, l'elenco include gli scenari associati all'utente attuale e gli scenari creati da utenti il cui livello di protezione è uguale o inferiore rispetto a quello dell'utente suddetto.
Start (Avvia)	Avvia immediatamente lo scenario selezionato. Se sono selezionati più controller, lo scenario selezionato viene avviato in tutti i controller che lo contengono.
Stop (Interrompi)	Arresta immediatamente lo scenario selezionato. Se sono selezionati più controller, lo scenario selezionato viene interrotto in tutti i controller in cui è in esecuzione.
Minimize (Riduci)	Riduce a icona le finestre associate allo scenario selezionato sulla barra delle attività del controller.
Restore (Ripristina)	Ripristina le finestre ridotte a icona associate allo scenario selezionato.
Details (Dettagli)	Apre la finestra di dialogo Scenario Details (Dettagli scenario) contenente informazioni sullo scenario, inclusi un elenco delle attività e le informazioni di pianificazione.
Add (Aggiungi)	Visualizza l'editor degli scenari in un layout vuoto per il controller selezionato.
Edit (Elimina)	Elimina lo scenario selezionato dai controller selezionati.
Edit (Modifica)	Visualizza l'editor degli scenari per lo scenario selezionato.
Schedule (Pianificazione)	Apre il menu Schedule (Pianificazione) per lo scenario selezionato. Il menu identifica il controller. • **List of Schedules (Elenco delle pianificazioni)**: elenca le pianificazioni definite per lo scenario. Ogni pianificazione è definita per tipo, ad esempio singola o giornaliera. • **Add (Aggiungi)**: apre la finestra di dialogo di pianificazione. Vedere *Finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato)* a pagina 79.

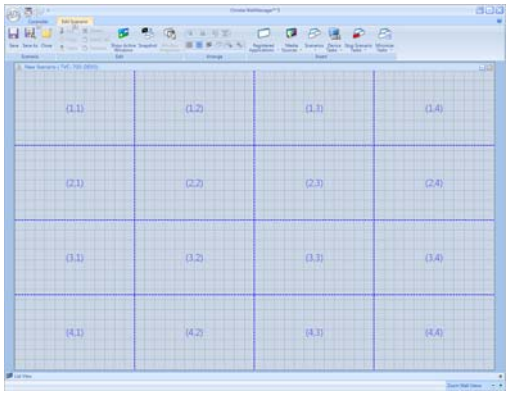
Pannello Manage (Gestisci)



Campo	Descrizione
Register Applications (Registra applicazioni)	Apre la finestra di dialogo Manage Registered Applications (Gestisci applicazioni registrate) contenente l'elenco delle applicazioni che è possibile eseguire sul display wall. È possibile modificare l'elenco esistente o le proprietà di una singola applicazione. L'elenco è compilato automaticamente in base ai contenuti della directory Programmi del controller. MediaManager viene registrata automaticamente. Vedere *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.
Device Tasks (Attività dispositivo)	Apre la finestra di dialogo Manager Device Tasks (Gestisci attività dispositivo) che consente di creare le attività del dispositivo da includere negli scenari. Vedere *Gestione delle attività* a pagina 89.

Area di lavoro di WallManager

Le visualizzazioni dei controller nell'area di lavoro visualizzano le rappresentazioni in tempo reale delle informazioni presenti in WallView. Per impostazione predefinita, WallView mostra i bordi e i layout delle finestre attive.

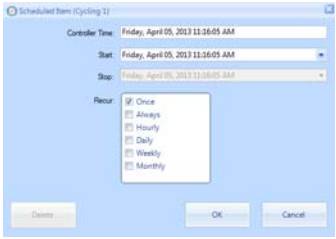


- Pulsanti di accesso rapido (nella parte in alto a sinistra di una finestra di visualizzazione): offrono un accesso rapido alle funzioni di visualizzazione chiave (Log Out (Scollegamento), Lockdown Mode (Modalità blocco)), nonché un feedback visivo aggiuntivo sullo stato del controller. Gli sfondi dei pulsanti delle modalità attive passano da un colore trasparente all'arancione.
- Local Alias (Alias locale): consente di evidenziare il nome del controller nella barra del titolo della visualizzazione e di digitare un nuovo nome. L'alias locale viene utilizzato per identificare il controller solo nel PC corrente. Per visualizzare il nome del server, aprire la galleria Controller e posizionare il cursore del mouse sul pulsante del controller. Una finestra popup visualizza le informazioni disponibili sul controller incluso il nome del server.
- Funzioni del mouse
    - Move Window (Sposta finestra): in WallView, fare clic e trascinare una finestra in una nuova posizione.
    - Resize Window (Ridimensiona una finestra): fare clic e trascinare il bordo o l'angolo di una finestra per modificarne le dimensioni.
    - Scroll (Scorrimento): utilizzare la rotellina del mouse per scorrere in alto o in basso oppure utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.
    - Zoom: tenere premuto il tasto Ctrl e utilizzare la rotellina del mouse per ingrandire o ridurre. Utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.
    - Pulsanti di ingrandimento/riduzione: utilizzare i pulsanti di ingrandimento (+) e riduzione (-) nella parte inferiore destra della finestra di WallManager per modificare le dimensioni dell'immagine del display wall per visualizzare i dettagli e lavorare con le applicazioni. Utilizzare le barre di scorrimento per riposizionare la parte che si desidera visualizzare.

- Una frequenza di aggiornamento elevata mantiene l'immagine del display wall più aggiornata e garantisce tempi di risposta più rapidi quando si lavora con le applicazioni nella finestra WallManager. Tuttavia, sono utilizzate molte più risorse di sistema (CPU e RAM) e, in tal modo, è possibile che i tempi di risposta dell'applicazione siano rallentati per WallManager e per altre applicazioni in esecuzione nello stesso momento.
- Una frequenza di aggiornamento più bassa impiega meno risorse ma potrebbe rallentare la visualizzazione di feedback quando si lavora con le applicazioni nella finestra WallManager, oltre che provocare la comparsa di artefatti quali finestre di dialogo fantasma quando si sposta una finestra di dialogo.

Finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato)

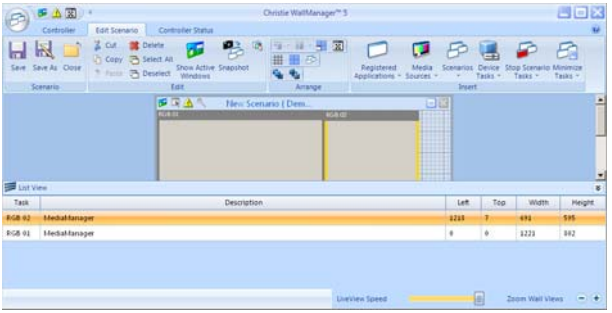
Accedere alla finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato) dal WallManager selezionando uno scenario e facendo clic su **Schedule (Pianificazione)**.



Campo	Descrizione
Controller Time (Orario controller)	Fornisce la data e l'ora sul controller selezionato.
Start (Avvia)	Identifica l'ora di inizio della pianificazione. Fare clic sulla freccia per visualizzare un calendario e selezionare una data. Modificare l'ora direttamente.
Stop (Interrompi)	Identifica l'ora di fine della pianificazione. Fare clic sulla freccia per visualizzare un calendario e selezionare una data. Modificare l'ora direttamente.
Recur (Ricorre)	Indica la frequenza con cui ricorre la pianificazione.
Delete (Eliminare)	Elimina la pianificazione in corso.

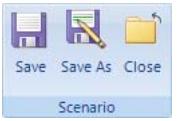
Scheda Edit Scenario (Modifica scenario)

La scheda Edit Scenario (Modifica scenario) consente di creare e modificare raccolte di applicazioni, finestre multimediali e attività che è possibile salvare e pianificare. Quando si crea uno scenario, lo spazio di lavoro è vuoto. Quando si modifica uno scenario, le finestre di applicazioni ed elementi multimediali sono visualizzate nello spazio di lavoro.



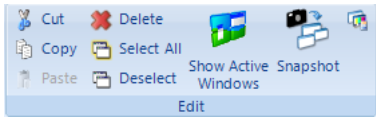
Le attività dei dispositivi, le interruzioni degli scenari e le attività di riduzione non sono visualizzate nello spazio di lavoro grafico. Per visualizzare l'elenco degli elementi dello scenario, incluse le attività dei dispositivi, fare clic sul pulsante Visualizzazione elenco nella parte inferiore destra dell'area di lavoro.

Pannello Scenario



Campo	Descrizione
Save (Salva)	Salva le modifiche apportate a uno scenario esistente.
Save As (Salva con nome)	Apre la finestra di dialogo Save As (Salva con nome) nella quale è possibile specificare un nome per lo scenario.
Close (Chiudi)	Chiude la scheda Edit Scenario (Modifica scenario).

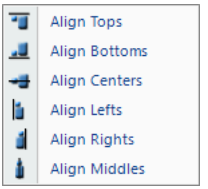
Pannello Modifica



Campo	Descrizione
Cut/Copy/Paste (Taglia/Copia/Incolla)	Taglia e incolla gli elementi nello scenario utilizzando i comandi standard.
Delete (Elimina)	Elimina le finestre selezionate.
Select All (Seleziona tutto)	Seleziona tutti gli elementi dello scenario.
Deselect (Deseleziona)	Deseleziona gli elementi dello scenario.
Show Active Window (Mostra finestre attive)	Mostra ciò che è attualmente visualizzato sul display wall.
Snapshot	Acquisisce le finestre attualmente visualizzate sul display wall e le aggiunge allo scenario. Questa funzionalità non acquisisce elementi e finestre del desktop associato al sistema operativo Windows, quali Esplora risorse, Pannello di controllo, Gestione attività, menu Start o barra delle applicazioni.
Scenario Properties (Proprietà scenario)	Apre la finestra di dialogo Properties (Proprietà) dello scenario. • **Name (Nome)**: identifica lo scenario. • **Date Created (Data creazione)**: indica la data di creazione dello scenario. • **Date Modified (Data ultima modifica)**: indica la data dell'ultima modifica dello scenario. • **Modified By (Autore modifiche)**: identifica l'autore delle modifiche. • **Description (Descrizione)**: visualizza la breve descrizione specificata al momento della creazione dello scenario. • **Task List (Lista attività)**: visualizza le attività incluse nello scenario. • **Schedule (Pianificazione)**: mostra le informazioni di pianificazione relative allo scenario.

Campo	Descrizione
Window Properties (Proprietà finestra)	Apre la finestra di dialogo Application Properties (Proprietà applicazione) della finestra selezionata. • **Name (Nome)**: identifica l'applicazione. • **Command Line (Riga di comando)**: identifica gli argomenti della riga di comando, ad esempio il file da caricare. • **Working Directory (Directory di lavoro)**: identifica la directory di lavoro dell'applicazione. • **Windows Preferences (Preferenze finestra)**: identifica le dimensioni e la posizione della finestra dell'applicazione. Se la finestra selezionata è una finestra di MediaManager, questa opzione visualizza la finestra di dialogo Window Profile Settings (Impostazioni profilo finestra). Vedere *Impostazione di MediaManager* a pagina 7.

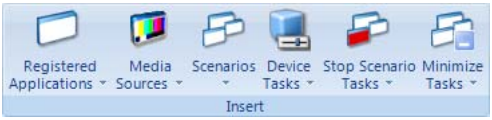
Pannello Arrange (Disponi)

Campo	Descrizione
Align (Allinea)	Selezionare almeno due finestre e fare clic sul pulsante di allineamento per allineare tutte le finestre alla prima finestra selezionata. Il pulsante consente di mostrare l'opzione di allineamento corrente. Fare clic sulla freccia adiacente al pulsante per mostrare tutte le opzioni di allineamento. 
Same Size (Stesse dimensioni)	Selezionare almeno due finestre e fare clic su una delle opzioni relative alle dimensioni per ridimensionare le finestre selezionate in base alle dimensioni della prima finestra selezionata.
Fit to Display (Adatta al display)	Consente di adattare la finestra selezionata al display.

Campo	Descrizione
Full Screen (Schermo intero)	Consente di adattare la finestra corrente al display wall.
Snap to Grid (Blocca sulla griglia)	Attiva/disattiva le finestre da bloccare sulla griglia sottostante.
Snap to Display (Blocca sul display)	Attiva/disattiva le finestre da bloccare sul display più vicino.
Snap to Active Windows (Blocca sulle finestre attive)	Attiva/disattiva le finestre selezionate nello scenario da bloccare sulla finestra attiva più vicina.
Snap to Scenario Windows (Blocca su finestre scenario)	Attiva/disattiva le finestre selezionate da bloccare sulla finestra attiva più vicina nello scenario.
Bring to Front (Porta in primo piano)	Porta le finestre selezionate in primo piano rispetto alle altre finestre.
Send to Back (Porta in secondo piano)	Porta le finestre selezionate in secondo piano rispetto alle altre finestre.

Pannello Insert (Inserisci)

Il pannello Insert (Inserisci) consente di accedere agli elementi che possono essere inclusi in uno scenario.



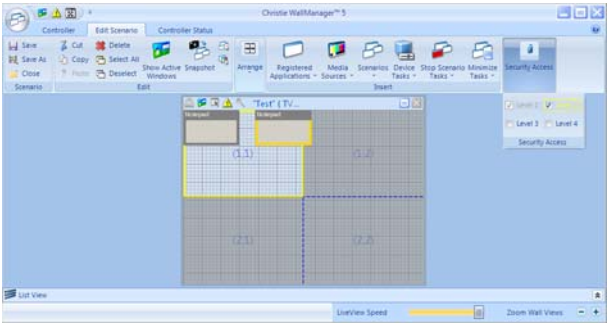
Campo	Descrizione
Registered Applications (Applicazioni registrate)	Elenca le applicazioni disponibili da includere negli scenari. Offre inoltre l'accesso alla gestione delle applicazioni. Vedere *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.
Media Sources (Sorgenti multimediali)	Elenca i canali e i profili definiti in MediaManager per il controller attuale. Vedere *Gestione canali* a pagina 12.
Scenarios (Scenari)	Elenca gli scenari esistenti nel controller attuale.
Device Tasks (Attività dispositivo)	Elenca le attività dispositivo definite nel controller attuale e garantisce l'accesso alla gestione delle attività del dispositivo. Vedere *Gestione delle attività* a pagina 89.

Campo	Descrizione
Stop Scenarios (Interrompi scenari)	Elenca un'attività Stop (Interrompi) per ogni scenario del controller e include un'opzione Stop All Scenarios (Interrompi tutti gli scenari). Utilizzare questo elenco per identificare gli scenari da interrompere prima di eseguire lo scenario corrente.
Minimize Tasks (Riduci attività)	Elenca Minimize Tasks (Riduci attività) per ogni scenario del controller e include un'opzione Minimize All Scenarios (Riduci tutti gli scenari).

Pannello Security Access (Accesso protetto)

Utilizzare il pannello Security Access (Accesso protetto) per stabilire quali gruppi hanno accesso a uno scenario.

Vedere *Autorizzazioni per i gruppi di utenti* a pagina 34.



Menu contestuale di modifica

L'area di lavoro di modifica include un menu contestuale che offre accesso rapido ai comandi. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'area di lavoro per visualizzare i comandi disponibili.

Gestione scenario

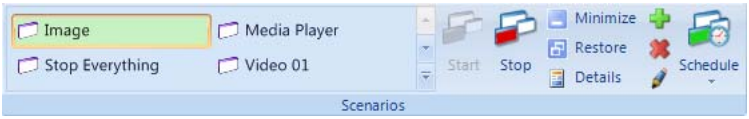
Se è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con l'autorizzazione **Edit Scenario (Modifica scenario)** per accedere all'editor degli scenari.

È possibile creare uno scenario completamente nuovo o acquisire il layout del display wall corrente.

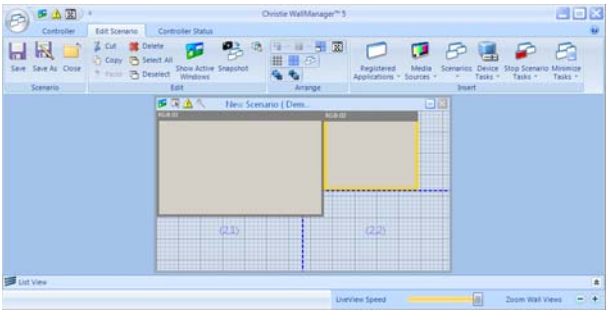
L'editor degli scenari crea un record temporaneo dello scenario creato. Se si esce dall'editor per visualizzare altre informazioni in WallManager, verrà richiesto di salvare lo scenario.

Creazione di un nuovo scenario

1. Aprire WallManager
2. Fare clic per selezionare il controller che si desidera utilizzare.
3. Nel pannello Scenarios (Scenari), fare clic sull'icona nuovo (+).



Viene visualizzata la finestra di modifica degli scenari.



4. Aggiungere un elemento multimediale facendo clic sul pulsante Registered Applications (Applicazioni registrate), Media Sources (Sorgenti multimediali) o Scenarios (Scenari) nel pannello Insert (Inserisci), quindi selezionare l'elemento da aggiungere.
5. Fare clic e trascinare le finestre per posizionarle per lo scenario.

6. Fare clic e trascinare i bordi o gli angoli delle finestre per ridimensionarle o utilizzare il pannello Arrange (Disponi) per specificare il layout desiderato.
7. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla finestra di applicazione o multimediale e selezionare Properties (Proprietà). Viene visualizzata la finestra di dialogo Properties (Proprietà) corrispondente. Configurare la finestra di applicazione o multimediale come desiderato:
   - Vedere *Gestione delle applicazioni* a pagina 41.
   - Vedere *Impostazione di MediaManager* a pagina 7.
8. Fare clic su **Scenario** > **Save As (Salva con nome)**.
9. Immettere un nome per lo scenario e fare clic su **OK**.
10. Per salvare una copia dello scenario in un controller aggiuntivo, selezionare l'opzione Export To (Esporta in) nella finestra di dialogo **Save As (Salva con nome)** e selezionare un controller. Sono elencati tutti i controller connessi.

    È possibile visualizzare i wire-frame per le applicazioni in esecuzione sul display wall per agevolare il posizionamento delle altre applicazioni attorno ad esse. Fare clic su **Edit Panel (Pannello modifica)** > **Show Active Windows (Mostra finestre attive)**.

Aggiunta di uno scenario esistente a un nuovo scenario

È possibile aggiungere uno scenario esistente a un nuovo scenario nello stesso modo in cui si aggiungono le applicazioni e le sorgenti multimediali, ovvero facendo clic su uno scenario nell'elenco. Quando si aggiunge uno scenario, le finestre e le attività vengono aggiunte allo scenario corrente. Non viene mantenuto alcun collegamento allo scenario selezionato, ovvero lo scenario inserito può essere modificato o eliminato senza modificare lo scenario corrente.

Creazione di un nuovo scenario basato su uno snapshot

Quando viene creato uno scenario basato su uno snapshot, WallManager ignora le finestre associate al sistema operativo. Non vengono ad esempio acquisite le cartelle di Esplora risorse. Per includere una finestra di Esplora risorse nello scenario, aggiungerla manualmente.

1. Aprire WallManager.
2. Nella scheda **Controller**, specificare il layout desiderato per il display wall:
   - Avviare le applicazioni e le finestre multimediali direttamente sul desktop del controller come si avviano le applicazioni nel PC remoto.
   - Avviare gli scenari e lavorare nelle finestre degli scenari. Vedere *Disposizione del display wall in tempo reale* a pagina 94.
3. Fare clic su **New Scenario (Nuovo scenario)**.
4. Nella scheda **Edit Scenario (Modifica scenario)**, fare clic su **Edit Panel (Pannello modifica)** > **Snapshot**.

   WallManager acquisisce le finestre di applicazione e multimediali in esecuzione sul display wall. Ogni finestra viene configurata automaticamente con il nome di programma appropriato, la directory di lavoro e la posizione e le dimensioni correnti.

Modifica di uno scenario

È possibile modificare uno scenario esistente per aggiungere o rimuovere le finestre, modificare la posizione o le dimensioni. Se è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con l'autorizzazione Modifica scenario al fine di accedere allo Scenario Editor.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.

3. Selezionare da **Scenarios (Scenari)** lo scenario che si desidera modificare.
4. Nel pannello di destra, fare clic su **Modifica**.

   Viene visualizzata la scheda **Modifica scenario** con lo scenario caricato.
5. Modificare lo scenario:
   - Rimuovere le finestre
   - Aggiungere le finestre
   - Ridimensionare e riposizionare le finestre
   - Accesso protetto
6. Fare clic sul pannello **Scenario** > **Save (Salva)** o **Save As (Salva con nome)**.
7. Riavviare lo scenario per rendere effettive le modifiche.

Avvio di uno scenario in WallView

Nella scheda Controller sono elencati tutti gli scenari disponibili nei controller selezionati.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller**.

   Selezionare da **Scenarios (Scenari)** lo scenario che si desidera modificare.

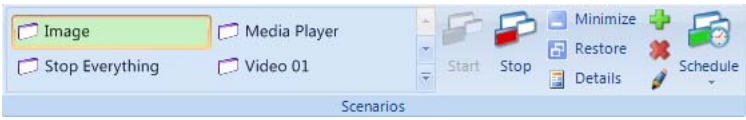
   Per visualizzare i dettagli degli scenari, fare clic su **Scenarios (Scenari)** > **Scenario Details (Dettagli scenario)**. Viene visualizzato l'elenco degli scenari per il controller selezionato. Fare clic su uno scenario per visualizzare i dettagli.
3. Fare clic su **Start (Avvia)**.

Interruzione di uno scenario

Se è attivo un sistema di protezione, è necessario accedere con l'autorizzazione Stop Scenario (Interrompi scenario) per interrompere uno scenario.

Interruzione manuale di uno scenario

Nella galleria **Scenarios (Scenari)** sono elencati gli scenari disponibili. Selezionare lo scenario che si desidera interrompere e fare clic su **Stop (Interrompi)**. Le applicazioni che appartengono allo scenario verranno rimosse dal display wall.



È possibile interrompere qualsiasi finestra sul display. Fare clic sulla finestra e fare clic con il pulsante destro del mouse per accedere all'opzione **Close (Chiudi)**.

Interruzione di uno scenario tramite la pianificazione

È possibile pianificare gli scenari per un intervallo di tempo specifico. Quando tale intervallo di tempo si conclude, lo scenario si chiude automaticamente.

Interruzione di uno scenario tramite un'attività

Gli scenari possono includere attività **Stop Scenario (Interrompi scenario)**. Tali attività specificano gli scenari da chiudere automaticamente prima dell'avvio del nuovo scenario.

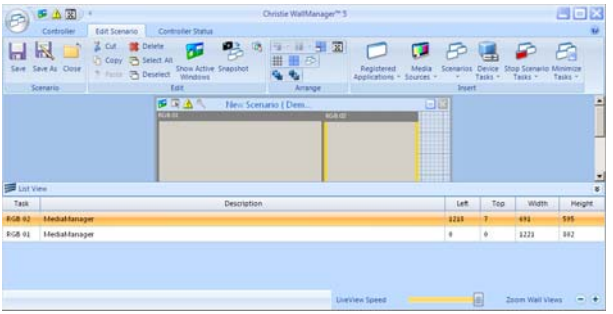
Gestione delle attività

Le attività sono utilizzate negli scenari, consentono di specificare un'azione da eseguire su un dispositivo. Ad esempio, è possibile inviare istruzioni a un proiettore collegato in rete per chiudere un otturatore o per spegnere il proiettore.

Le attività devono essere riservate agli utenti di livello Administrator (Amministratore) che conoscono e comprendono le interfacce del comando seriale della propria apparecchiatura.

Aggiunta di un'attività

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **Edit Scenario (Modifica scenario)**.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci)** > **Device Tasks (Attività dispositivo)** e selezionare un'attività dall'elenco.
4. Selezionare l'attività **Device (Dispositivo)** in **List View (Visualizzazione elenco)**.



Rimozione di un'attività

Selezionare l'attività in **List View (Visualizzazione elenco)** e fare clic sul pannello **Edit** (Modifica) > **Delete (Elimina)**.

Aggiunta di un'attività Stop Scenario (Interrompi scenario) nello scenario

Gli scenari possono includere attività Interrompi scenario. Tali attività specificano gli scenari da chiudere prima dell'avvio del nuovo scenario.

1. Aprire WallManager.
2. Aprire lo scenario per modificarlo.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci)** > **Stop Scenarios (Interrompi scenario)** e selezionare uno scenario dall'elenco.

   L'attività è aggiunta all'area List View (Visualizzazione elenco) dello scenario.

Aggiunta di un'attività Minimize (Riduci) nello scenario

Gli scenari possono includere attività Minimize (Riduci). Queste attività specificano gli scenari da ridurre a icona sulla barra delle attività quando viene avviato il nuovo scenario.

1. Aprire WallManager.
2. Per includere un'attività Riduci, aprire lo scenario da modificare.
3. Fare clic su **Insert (Inserisci)** > **Minimize Tasks (Riduci attività)** e selezionare uno scenario dall'elenco.

   L'attività è aggiunta alla **List View (Visualizzazione elenco)** dello scenario.

Aggiunta di un'attività a uno Scenario

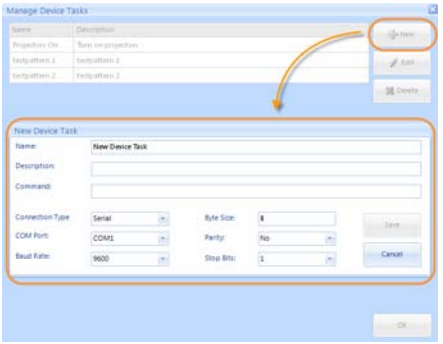
Per accedere alle funzioni di configurazione e controllo avanzate del proiettore, fare clic su **Launch Display Control (Avvia controllo display)**.

Quando si aggiunge un'attività dispositivo a uno scenario, WallManager inoltra il comando specificato a uno o più dispositivi alla porta COM o all'indirizzo IP/alla porta specificati. WallManager non conosce il tipo di comando o il tipo di dispositivo che lo riceve.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic su **Device Tasks (Attività dispositivo)**.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **Manage Device Tasks (Gestisci attività dispositivo)**.
3. Fare clic su **New (Nuovo)**.

4. Compilare il pannello **New Device Task (Nuova attività dispositivo)**.



   - Assicurarsi che il comando sia immesso con precisione.
   - Assicurarsi che le informazioni della comunicazione siano corrette. Per le impostazioni di comunicazione, contattare l'amministratore di sistema.

5. Fare clic su **Save (Salva)**.

Gestione delle pianificazioni

È possibile pianificare l'esecuzione di uno scenario una volta oppure la ripetizione a intervalli regolari. (ad esempio: ogni ora o settimana). WallManager verifica gli eventi pianificati all'avvio e a intervalli regolari durante l'esecuzione.

Pianificazione dell'avvio automatico di uno scenario

1. Aprire WallManager.
2. Nella scheda **Controller**, selezionare uno scenario nel pannello Scenari.
3. Fare clic su **Schedule (Pianificazione)** > **Add (Aggiungi)**.

4. Per identificare il momento in cui lo scenario può essere eseguito, indicare data e ora di **Start (Inizio)** e data e ora di **End (Fine)**. Ad esempio, è possibile indicare che lo scenario sia eseguito dal 1° giugno alle ore 13:00 al 30 giugno alle ore 14:00.
5. Selezionare la frequenza di esecuzione dalle opzioni **Recur (Ricorre)**.

   Ad esempio, se si seleziona ogni giorno, lo scenario viene eseguito ogni giorno agli orari specificati.

   - Se si seleziona l'opzione Weekly (Ogni settimana), specificare in quali giorni della settimana sarà eseguito.
   - Se si seleziona l'opzione Monthly (Ogni mese), specificare le date.
6. Fare clic su **OK**.

Modificare o eliminare una pianificazione

1. Aprire WallManager.
2. Nella scheda **Controller**, selezionare uno scenario nel pannello Scenari.
3. Fare clic su **Schedule (Pianificazione)** e selezionare una pianificazione da modificare o da eliminare.
4. Nella finestra di dialogo Scheduled Item (Elemento pianificato):
   - Modificare i dettagli di pianificazione e fare clic su **OK** per salvare.
   - Fare clic su **Delete (Elimina)** per rimuovere la pianificazione aperta.

Disposizione del display wall in tempo reale

Se è attivo un sistema di protezione, è necessario accedere con le autorizzazioni WallView e WallView Edit (Modifica WallView) per poter lavorare con il display in tempo reale.

La scheda Controller offre una rappresentazione in tempo reale del display wall. È possibile interagire con il display wall utilizzando le finestre nella visualizzazione del controller nell'area di lavoro.

Spostamento di un'applicazione

Fare clic per selezionare la finestra di applicazione e utilizzare il pulsante sinistro del mouse per trascinarla in una nuova posizione. Il riposizionamento è temporaneo: al riavvio, è ripristinata la posizione dell'applicazione specificata nello scenario.

Ridimensionamento di un'applicazione

Fare clic per selezionare la finestra di applicazione e utilizzare il pulsante sinistro del mouse per trascinare i bordi dell'applicazione. Il ridimensionamento è temporaneo: al riavvio, sono ripristinate le dimensioni dell'applicazione specificate nello scenario. Durante il ridimensionamento, alcune applicazioni appaiono tagliate.

Chiusura di un'applicazione

Fare clic per selezionare la finestra di applicazione e fare clic con il pulsante destro del mouse per accedere al menu. Fare clic su **Window (Finestra)** > **Close (Chiudi)**.

Modalità blocco

La Modalità blocco chiude l'utilità di pianificazione WallManager in modo che non sia possibile avviare automaticamente nuovi scenari sul display wall. La pianificazione è abilitata nuovamente quando la modalità blocco è disattivata.

Se la protezione è stata attivata, gli utenti con un livello di protezione inferiore al Livello 1 non possono interagire con il display wall fino a quando la modalità blocco non è disattivata. Se la sessione è chiusa durante la modalità blocco, questi utenti non sono in grado di accedere nuovamente fino a quando la modalità stessa non è disattivata. Solamente gli utenti del livello 1 possono effettuare l'accesso durante il blocco.

Attivazione della modalità blocco

Se la protezione è stata attivata, l'avvio di Lockdown Mode (Modalità blocco) è riservato esclusivamente agli utenti dotati della relativa autorizzazione.

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller View (Visualizzazione del controller)**.
3. Fare clic sul pulsante **Lockdown Mode (Modalità blocco)**.

Disattivazione della modalità blocco

Se la protezione è stata attivata, l'arresto di Lockdown Mode (Modalità blocco) è riservato esclusivamente agli utenti dotati della relativa autorizzazione che hanno attivato la Lockdown Mode (Modalità blocco).

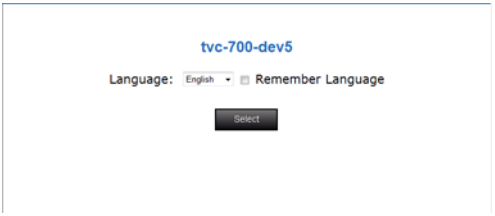
1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sulla scheda **Controller View (Visualizzazione del controller)**.
3. Fare clic sul pulsante **Lockdown Mode (Modalità blocco)**.

Interfaccia utente basata sul Web

L'Interfaccia utente basata su Web è un'applicazione basata sul browser che viene eseguita sul server Web Christie e viene eseguita sul controller. L'applicazione consente di visualizzare le informazioni di stato del wall e di scaricare le applicazioni client.

Impostazione della lingua dell'interfaccia utente basata sul Web

1. Aprire l'Interfaccia utente basata sul Web.
2. Selezionare la **Lingua** desiderata per l'interfaccia utente basata sul Web.

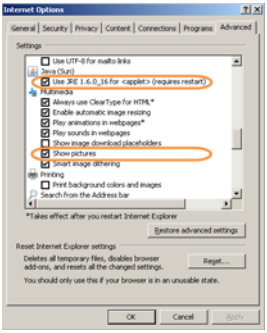


3. Selezionare **Remember Language (Ricorda lingua)** per rendere questa selezione permanente.
4. Fare clic su **Update (Aggiorna)**.

Configurazione dell'Interfaccia utente basata sul Web

1. Aprire **Internet Explorer**.
2. Fare clic su **Strumenti** > **Opzioni internet**.
3. Fare clic sulla scheda **Avanzate**.
4. Deselezionare l'opzione **Riutilizza le finestre per lanciare i collegamenti**.
5. Selezionare l'opzione **Usa JRE #.#.#_## per <applet>**. Il numero della versione deve essere 1.6.0_21 o successivo.

6. Nella sezione **Multimedia (Multimediale)**, verificare che l'opzione **Show pictures (Mostra immagini)** sia selezionata.



7. Fare clic su **Apply (Applica)**.
8. Fare clic su **Close (Chiudi)**.

Funzionamento remoto

MASTERSuite include le seguenti applicazioni client per il funzionamento remoto di e l'interazione remota con il display wall:

- *Installazione di WallManager su un client* a pagina 26
- *RemoteControl* a pagina 99
- *RemoteDesktop per Windows* a pagina 104.
- *Server controllo Christie RS232* a pagina 110
- *QuickLaunch* a pagina 45

Le applicazioni client possono essere installate da WallManager (pulsante **WallManager** > **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**) o dall'Interfaccia utente basata sul Web (scheda **Administration (Amministrazione)** > **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**). Una volta individuate, le installazioni delle applicazioni client sono identiche.

RemoteControl

RemoteControl consente di controllare la tastiera e il mouse del controller utilizzando un protocollo IP da una stazione di lavoro di rete remota.

A seconda della configurazione specificata per RemoteControl, gli utenti con autorizzazioni di livello elevato possono assumere il controllo di utenti con livelli di autorizzazioni inferiori. Il sistema notifica all'utente la presa di controllo da parte di un altro utente.

Prerequisiti del server RemoteControl

- È necessario che nella stazione di lavoro remota sia eseguito Windows NT 4.0, Windows 2000 o Windows XP.
- Se la protezione di WallManager è attivata, l'utente presso la stazione di lavoro remota deve effettuare l'accesso con un nome utente e una password WallManager validi.

Installazione del server RemoteControl

Il software del server RemoteControl è già installato sul controller.

RemoteControl viene eseguito come servizio nel controller e visualizza un'icona nella barra di sistema del controller.

Configurazione del server RemoteControl

1. Nel controller, fare doppio clic sull'icona **RemoteControl Server (Server RemoteControl)** nella barra di sistema.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo **RemoteControl Server (Server RemoteControl)**.
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)**.
3. Fare clic su **Save (Salva)**, utilizzando le impostazioni predefinite.

   Se è necessario modificare i valori, rivolgersi all'amministratore di sistema per richiedere le impostazioni appropriate.
4. Selezionare l'opzione della lingua e fare clic su **Save (Salva)**.

5. Per limitare l'accesso al display wall a un elenco di indirizzi IP specifici, fare clic sulla scheda **Access Control (Controllo accesso)**.

6. Selezionare la casella di controllo **Restrict access to hosts in the list above (Limita l'accesso agli host in elenco)**.
7. Fare clic su **Add (Aggiungi)**.
8. Immettere l'indirizzo IP del computer autorizzato ad accedere al display wall e fare clic su **OK**.
9. Ripetere per ogni indirizzo IP a cui si desidera accedere.
10. Fare clic su **Save (Salva)** per salvare le informazioni di configurazione.

È anche possibile utilizzare la funzione di protezione di WallManager per limitare l'accesso agli utenti in base al nome. Assicurarsi che la funzione di protezione di WallManager sia attivata. Attivare l'autorizzazione RemoteControl soltanto per gli utenti che devono avere accesso a tale funzione. RemoteControl può essere utilizzato soltanto dagli utenti che dispongono di un account di WallManager valido e dell'autorizzazione RemoteControl.

Finestra di dialogo Server RemoteControl

La finestra di dialogo Server RemoteControl contiene informazioni di stato sulla funzione RemoteControl.

Campo	Descrizione
Status Log (Registro stato)	Mostra lo stato di RemoteControl.
Settings (Impostazioni)	Fornisce informazioni di connessione per il controllo dell'accesso a determinati indirizzi IP.
Clear Log (Cancella registro)	Cancella il registro di stato.

Campo	Descrizione
Clients Connected (Client connessi)	Identifica il numero di computer con connessione RemoteControl aperta.
Client in Control (Client in controllo)	Identifica l'utente di WallManager che attualmente controlla il cursore del display wall.

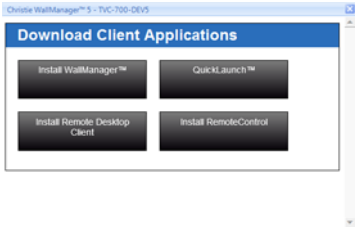
Finestra di dialogo Impostazioni del server RemoteControl

Utilizzare la finestra di dialogo Settings (Impostazioni) per modificare i parametri di connessione e limitare l'accesso a indirizzi IP specifici.

Campo	Descrizione
Port (Porta)	Identifica la porta in cui il server ricerca le richieste provenienti dal client RemoteControl. Utilizzare il valore predefinito. Se si desidera modificare il numero della porta, rivolgersi al proprio amministratore di rete.
Timeout	Identifica l'intervallo di tempo di inattività di una connessione prima di essere interrotta. Utilizzare il valore predefinito. Se si desidera modificare il valore, rivolgersi al proprio amministratore di rete.
IP Address/Host (Indirizzo IP/Host)	Identifica i computer che hanno accesso al display wall tramite la funzione RemoteControl.
Add (Aggiungi)	Aggiunge un indirizzo IP o nome host.
Delete (Elimina)	Elimina l'indirizzo IP selezionato o il nome host dall'elenco.
Restrict Access to Hosts in the List Above (Limita l'accesso agli host in elenco)	Selezionare questa opzione per limitare l'accesso alla funzionalità RemoteControl all'elenco visualizzato. L'accesso non sarà consentito ad altri computer.
Save (Salva)	Salva le impostazioni di RemoteControl.

Configurazione di RemoteControl per un client

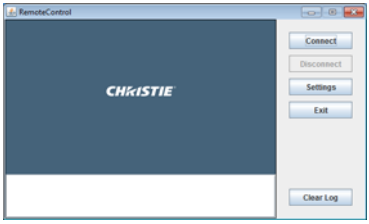
1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **WallManager** nell'angolo in alto a sinistra della schermata.
3. Fare clic su **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**.
4. Fare clic su **Connect RemoteControl (Connetti RemoteControl)**.



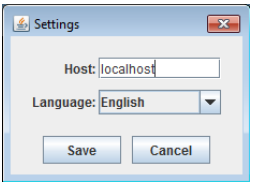
5. Chiudere la finestra **Client Applications (Applicazioni client)**.

   Nelle prime installazioni, è possibile che venga visualizzata una finestra di download internet prima che venga avviata la procedura guidata di installazione. Verificare che l'opzione **Run (Esegui)** sia selezionata e fare clic su **OK**. È inoltre possibile che venga visualizzato un avviso di sicurezza. Fare clic su **Run (Esegui)** per installare il software.

6. Per identificare il controller, fare clic su **Settings (Impostazioni)**.

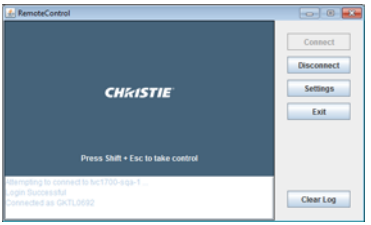


7. Immettere il nome host o l'indirizzo IP del controller nel campo Host.



8. Selezionare la lingua di RemoteControl e fare clic su **Save (Salva)**.
9. Fare clic su **Connect** (Connetti).
10. Se è attivo un sistema di protezione, eseguire l'accesso con un nome utente e una password validi.

    Una volta connessi al controller, la finestra RemoteControl Client mostra lo stato della connessione nel pannello inferiore sinistro e il pulsante Disconnect (Disconnetti) è attivato.



11. Premere **Maiusc+Esc** per assumere il controllo.

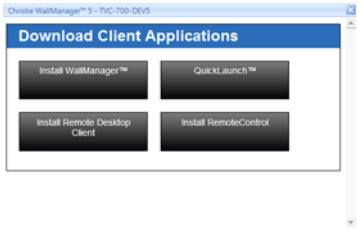
    Per cedere il controllo, premere nuovamente **Maiusc+Esc**.

RemoteDesktop per Windows

RemoteDesktop consente di visualizzare e interagire con un desktop Windows impostando i PC client come sorgenti delle finestre di MediaManager. Nel controller è preinstallata la parte server di RemoteDesktop. È necessario impostare la stazione di lavoro remota per consentire la connessione di MediaManager.

Installazione di RDClient

1. Aprire WallManager.
2. Fare clic sul pulsante **WallManager** nell'angolo in alto a sinistra della schermata.
3. Fare clic su **Install Client Applications (Installa applicazioni client)**.
4. Fare clic su **Install Remote Desktop Client (Installa client desktop remoto)**.



   Nelle prime installazioni, è possibile che sia visualizzata una finestra dialogo di download internet prima dell'avvio dell'installazione guidata. Verificare che l'opzione **Run (Esegui)** sia selezionata e fare clic su **OK**. È inoltre possibile che venga visualizzato un avviso di sicurezza. Fare clic su **Run (Esegui)** per installare il software.
5. Fare clic su **Next (Avanti)** e immettere le informazioni sull'utente.
6. Fare clic su **Next (Avanti)** e specificare il percorso di memorizzazione dei file di programma.
7. Fare clic su **Next (Avanti)** e di nuovo su **Next (Avanti)** per confermare l'installazione.
8. Fare clic su **Finish (Fine)** per chiudere la procedura guidata.
9. Chiudere la finestra **Client Applications (Applicazioni client)**.

Avvio di RDClient

Fare doppio clic sull'icona nel desktop o selezionare **Start** > **Tutti i programmi** > **Christie** > **MASTERSuite™ 5** > **RDClient**.

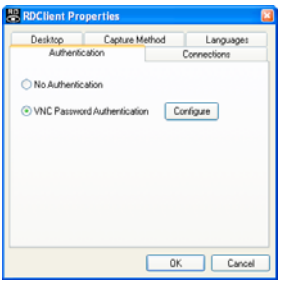
Quando RDClient è in esecuzione, la relativa icona è visibile sulla barra di sistema. Quando un utente è connesso a RDClient, lo sfondo dell'icona di RDClient diventa bianco a indicare la presenza di una connessione attiva.

Chiusura di RDClient

Fare doppio clic sull'icona della barra di sistema di RDClient e selezionare **Close RDClient (Chiudi RDClient)** dal menu.

Configurazione di RDClient

1. Fare doppio clic sull'icona RDClient nella barra di sistema per visualizzare le impostazioni di configurazione.
2. Nella scheda **Authentication (Autenticazione)**, verificare che l'opzione **VNC Password Authentication (Autenticazione password VNC)** sia selezionata e fare clic su **Configure (Configura)**.



Se si vuole che MediaManager si colleghi a RDClient senza la protezione tramite password, rivolgersi all'amministratore di sistema. Se non si lavora in un ambiente protetto, si consiglia di non selezionare l'opzione **No Authentication (Nessuna autenticazione)**.

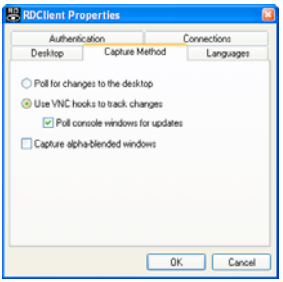
3. Nella finestra di dialogo **VNC Server Password (Password server VNC)**, specificare e confermare la password utilizzata da MediaManager per la connessione a RDClient. La password può essere costituita da un massimo di 8 caratteri alfanumerici.
4. Fare clic su **OK**.
5. Nella scheda **Connections (Connessioni)**, verificare che l'opzione **Accept connections on port (Accetta connessione alla porta)** sia selezionata e specificare la porta utilizzata da MediaManager per la connessione a RDClient.
6. Nella scheda **Desktop**, specificare le informazioni di background da inviare al display wall.

   A meno che le informazioni non siano richieste, le prestazioni possono essere migliorate selezionando tutte le opzioni. Se lo sfondo e gli effetti dell'interfaccia non vengono inviati, si riduce l'utilizzo del processo e la larghezza di banda della rete.

   - Remove desktop wallpaper (Rimuovi sfondo desktop) consente di disattivare lo sfondo nel PC client e di disattivare i componenti di Active Desktop.
   - Disable user interface effects (Disattiva effetti interfaccia utente) consente di disattivare gli effetti del desktop quali l'anti-aliasing dei caratteri, l'ombreggiatura della barra del titolo, l'animazione dei menu e così via.

   Le prestazioni di aggiornamento variano a seconda delle prestazioni generali della stazione di lavoro remota, dell'attività di disegno grafico delle informazioni inviate al display wall, delle prestazioni della rete e dell'impostazione della cadenza fotogrammi specificata nell'impostazione del canale di MediaManager. Se la stazione di lavoro risulta lenta mentre è attiva una connessione RDClient, è possibile migliorare le prestazioni della stazione di lavoro riducendo la cadenza fotogrammi del desktop remoto in MediaManager.

7. Nella scheda **Capture Method (Metodo acquisizione)**, specificare la modalità di aggiornamento delle informazioni inviate al display.



- **Poll for changes to the desktop (Esegui polling per le modifiche al desktop)**: selezionare questa opzione quando il PC client esegue un video. Il server VNC esegue il polling di strisce dello schermo per verificare la presenza di modifiche. Il meccanismo di polling tenta di ridurre il carico del computer server offrendo al contempo un livello di risposta adeguato. Se si dispone di una connessione lenta, l'aggiornamento può ridurre le prestazioni in maniera considerevole.
- **Use VNC hooks to track changes (Usa hook VNC per tenere traccia delle modifiche)**: selezionare questa opzione se non si intende inviare video dal PC client al display wall. Questo metodo di aggiornamento risulta più efficiente rispetto al polling continuo. Tuttavia, poiché si basa su alcune proprietà delle applicazioni Windows, è possibile che in alcune situazioni gli aggiornamenti non siano rilevati.
  Il polling non viene effettuato con frequenza sufficiente a rilevare tutti gli aggiornamenti.
  Gli hook VNC non possono registrare le finestre della console a causa di limitazioni del sistema operativo. Selezionare l'opzione Check Poll console (Polling finestre console) per aggiornamenti per eseguire il polling delle finestre della console al fine di verificare la presenza di modifiche. Il server VNC tiene quindi traccia delle parti visibili delle finestre della console.

- **Capture alpha-blended windows (Acquisisci finestre fusione alfa)**: selezionare questa opzione per visualizzare un'applicazione con le descrizioni comandi. Questa opzione aumenta il carico del server e potrebbe causare lo sfarfallio del cursore.

8. Nella scheda **Languages (Lingue)**, selezionare la lingua che MediaManager visualizza nella finestra di dialogo **RDClient Properties (Proprietà RDClient)**.
9. Fare clic su **OK**.

   Le modifiche vengono rese effettive non appena si fa clic su **OK**.

   Prendere nota dell'indirizzo IP, del numero di porta e della password. Tali informazioni sono necessarie per configurare un canale del Remote Desktop in MediaManager.

RemoteDesktop per Linux

Per eseguire il mirroring del desktop di un computer Linux, è necessario utilizzare un programma come KDE Desktop Sharing o x11vnc. Questo tipo di programmi consente di visualizzare e interagire con il desktop Linux utilizzando RDClient sul display wall.

KDE Desktop Sharing è installato con il pacchetto KDE Network nei sistemi Linux KDE. x11vnc e gli altri programmi VNC simili sono disponibili gratuitamente in Internet. Attenersi alle istruzioni di installazione e configurazione del programma VNC in uso.

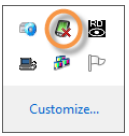
Durante la configurazione di RemoteDesktop per Linux è necessario prendere in considerazione quanto segue:

- Verificare che il programma VNC utilizzato consenta la connessione, ad esempio nell'applicazione KDE Desktop Sharing selezionare l'opzione Allow uninvited connections (Consenti connessioni non invitate). x11VNC consente le connessioni per impostazione predefinita.
- Assicurarsi che il firewall non blocchi la connessione.
- L'indirizzo IP del sistema Linux e il numero di porta e la password utilizzati dal programma VNC Linux. Tali informazioni sono necessarie per configurare un canale del Remote Desktop in MediaManager.

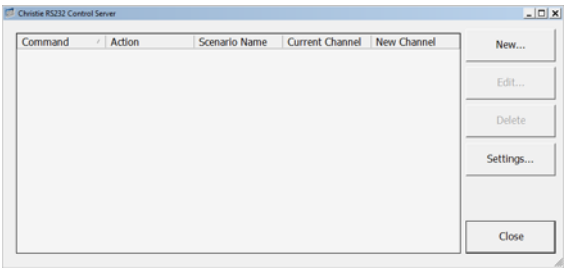
Server controllo Christie RS232

Il server di controllo RS-232 consente di avviare e interrompere gli scenari sul display wall utilizzando un dispositivo seriale (ad es: Crestron o AMX). Il server di controllo RS-232 è preinstallato nel controller e il servizio viene eseguito automaticamente all'accensione del controller.

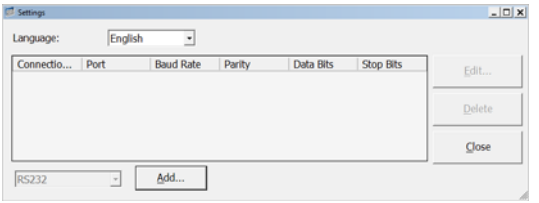
1. Fare doppio clic sull'icona RS-232 nella barra di sistema del controller.



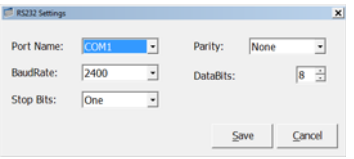
2. Fare clic su **Settings (Impostazioni)**.



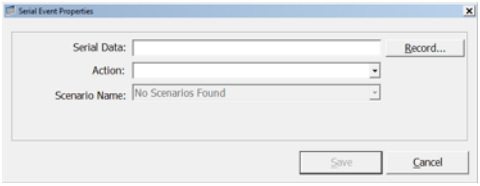
3. Per aggiungere le impostazioni di comunicazione, fare clic su **Add (Aggiungi)**.



4. Configurare le impostazioni di comunicazione in modo che corrispondano al dispositivo in uso, quindi fare clic su **Save (Salva)**.



5. Fare clic su **New (Nuovo)** per configurare il controller.
6. Registrare i dati seriali associati a un pulsante o a un'azione sul dispositivo di controllo seriale facendo clic su **Record (Registra)**.



   Il controller RS-232 rimarrà in attesa e registrerà l'azione successiva sul dispositivo di controllo seriale. È possibile specificare manualmente la stringa di dati seriali associata a un pulsante o un'azione sul dispositivo di controllo seriale. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione fornita con il dispositivo.
7. Dall'elenco **Action (Azione)**, selezionare un'azione da associare alla stringa di dati seriali:
   - Avviare lo scenario specificato nel campo **Scenario Name (Nome scenario)**.
   - Interrompere lo scenario specificato.
   - Ridurre a icona lo scenario specificato.
   - Attivare la sorgente video. Tutte le sorgenti video con il nome del canale corrente sono impostate sul nuovo nome di canale, indipendentemente dalle impostazioni dello scenario.
8. Una volta finito, fare clic su **Save (Salva)**.

Proprietà del display wall

MediaManager è compatibile con la scheda grafica G061. Per informazioni tecniche sulle schede grafiche, vedere la sezione relativa alle specifiche del Manuale dell'utente TVC-700.

Proprietà dello schermo

Chiudere tutte le finestre di MediaManager (RGB e Video) prima di modificare le proprietà del display. Se le impostazioni vengono modificate mentre le finestre di MediaManager sono aperte, il sistema mostra artefatti o si verifica un funzionamento imprevisto fino al successivo riavvio.

Le proprietà aggiuntive del display per il modulo G061 consentono di personalizzare il modo in cui è visualizzato il display wall. È possibile indicare parametri quale il numero e la configurazione degli schermi, l'intensità del colore e la frequenza di aggiornamento.

Risoluzione dei problemi

Questa sezione contiene informazioni e procedure utili alla risoluzione dei problemi più comuni di MASTERSuite™ 5.

Risoluzione dei problemi del server RemoteControl

Problema	Risoluzione
Messaggio: "Failed to connect to server" ("Impossibile connettersi al server")	• Verificare che il servizio RemoteControl sia in esecuzione nel controller. • Verificare che l'indirizzo host specificato nella finestra RemoteControl Client (Client RemoteControl) punti correttamente al controller in uso.
Messaggio: "A required privilege is not held by the client" ("Il privilegio richiesto non appartiene al client")	• Verificare che il servizio RemoteControl sia in esecuzione nel controller con autorizzazioni amministrative con l'opzione "Agire come parte del sistema operativo" attivata. • Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione del controller RS-232 in uso.

Risoluzione dei problemi di protezione e autorizzazioni

Problema	Risoluzione
Alcune aree dell'applicazione non sono visualizzate e/o non è possibile impostarne le autorizzazioni.	• Se sono state effettuate delle modifiche che interessano le opzioni di protezione/autorizzazioni, il controller TVC potrebbe richiedere un riavvio prima che le opzioni nuove o aggiornate siano visualizzate nell'area delle impostazioni di protezione e delle autorizzazioni. • Le impostazioni di protezione o le autorizzazioni non sono disponibili per tale area dell'applicazione. Per ulteriore assistenza, contattare il nostro personale addetto al supporto tecnico all'indirizzo support@christiedigital.com.

Risoluzione dei problemi di Setup Manager

Problema	Risoluzione
In che modo si può aggiungere o rimuovere un display dal wall?	Per aggiungere o rimuovere un display: 1. Aprire Setup Manager. 2. Fare clic su **Reset (Ripristina)** per ripristinare la configurazione del display. 3. Spegnere il sistema. 4. Aggiungere o rimuovere un display. 5. Accendere il sistema. 6. Utilizzare Setup Manager per configurare i display.
I display sono connessi attraverso dispositivi di estensione, questi influiscono sul Setup Manager?	• Se si utilizzano dei dispositivi di estensione, assicurarsi che trasmettano le informazioni EDID, altrimenti Setup Manager non funziona correttamente. Consultare la documentazione del fornitore per dettagli sul passaggio delle informazioni EDID. • Soluzione alternativa: collegare i display direttamente al server, eseguire Setup Manager con i blocchi EDID abilitati e connettere i display attraverso i dispositivi di estensione.

Problema	Risoluzione
Setup Manager non visualizza il numero corretto di display fisici che sono stati connessi al wall.	Da Setup Manager, fare clic su **Reset (Ripristina)**.
Vi sono più di 12 display collegati. Dopo aver premuto **Apply (Applica)**, Setup Manager invia il messaggio "Current arrangement of displays cannot be combined" (Impossibile combinare la disposizione attuale dei display).	Disporre i display in Setup Manager in base all'identificazione dei display sul wall. Posizionare i display di colore simile insieme in una disposizione rettangolare. Se questo non è possibile, riorganizzare fisicamente i connettori dei display nella parte posteriore del server TVC-700.

Risoluzione dei problemi di WallManager

Problema	Risoluzione
Al tentativo di avvio di MediaManager, è visualizzato il messaggio "Could not start scenario" (Impossibile avviare lo scenario). Che cosa significa?	Questo messaggio può significare una di queste tre cose: • MediaManager richiede che sia in esecuzione il server Web Christie. Per confermare questa operazione: 1. Nel controller TVC, accedere a **Start** > **Pannello di controllo** > **Strumenti di amministrazione** > **Servizi**. 2. Nella finestra Servizi, scorrere l'elenco fino al server Web Christie e verificare che sia impostato lo stato **Avviato**. 3. Se non è in esecuzione, fare clic con il pulsante destro del mouse sul server Web Christie e selezionare **Start (Avvia)**. • MediaServer è un'applicazione in background che deve essere in esecuzione per poter avviare le finestre di MediaManager. Verificare in Task Manager che il programma sia in esecuzione. Se MediaServer non è in esecuzione, selezionare **Start** > **Tutti i programmi** > **Christie** > **MediaServer™ 5**. • Il riavvio del controller TVC in genere risolve i problemi relativi ad applicazioni richieste non in esecuzione.

Problema	Risoluzione
WallManager non funziona.	Assicurarsi che NET 4.0 sia stato installato. In caso contrario, accedere a questa pagina Web e installare NET 4.0: http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=17851.
Durante il ripristino dei file delle impostazioni di WallManager non è possibile aggiungere o rimuovere gli utenti.	Prima di modificare le impostazioni di protezione degli utenti in WallManager, ad esempio aggiungendo o eliminando un utente, verificare che WallManager non stia salvando o ripristinando i file delle impostazioni.
RDClient non risponde o perde la connessione	RDClient può connettersi solamente a un server alla volta. Per evitare che più server si colleghino a RDClient, si consiglia di impostare una password per RDClient in modo che nessun altro server possa connettersi. Vedere *Configurazione di RDClient* a pagina 106.
Il canale RD Channel in MediaServer non risponde	Se il computer in uso dispone di due schede di rete attive e il canale RD Channel non si connette a RDClient, assicurarsi di effettuare la connessione usando l'indirizzo IP anziché il nome host.
L'elenco dei canali MediaServer è vuoto	Se l'elenco dei canali MediaServer è vuoto, riavviare MediaServer. Quando è visualizzata la schermata iniziale, premere il tasto F8 per attivare il recupero dei file MediaServer. È inoltre possibile ripristinare i file usando le opzioni di ripristino WallManager.
MediaServer si è chiuso e si è riavviato	Se MediaServer si chiude e si riavvia improvvisamente, verificare che non siano presenti troppe finestre con sovrapposizioni di testo. MASTERSuite supporta le sovrapposizioni di testo per un massimo di 24 finestre contemporaneamente.
La porta Ethernet non risponde quando si utilizza un indirizzo IP alternativo	MASTERSuite richiede l'accessibilità del controller dal suo indirizzo IP principale. Non configurare un indirizzo IP alternativo per il controller nelle impostazioni di configurazione di rete Windows.

Reinstallazione di MASTERSuite

Il controller TVC-700 è fornito con il software richiesto per l'utilizzo immediato già preinstallato. Questa sezione descrive la procedura di ripristino di MASTER Suite™ 5.

MASTERSuite è installato esclusivamente sul controller TVC™.

Gli utenti remoti possono installare WallManager™ attraverso il client Web e le applicazioni client attraverso WallManager o il client Web.

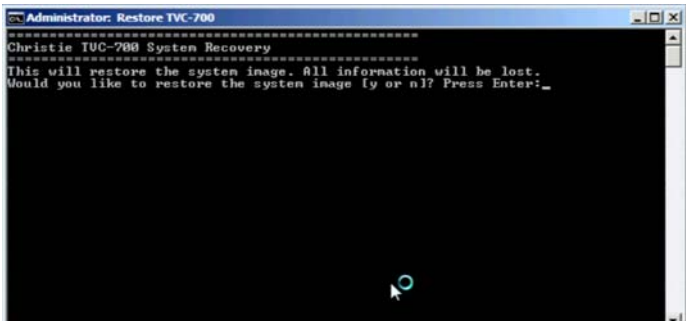
Ripristino di MASTERSuite

Il disco di ripristino di MASTERSuite offre un processo di ripristino automatizzato che: reinstalla Windows, installa i driver richiesti e installa MASTERSuite.

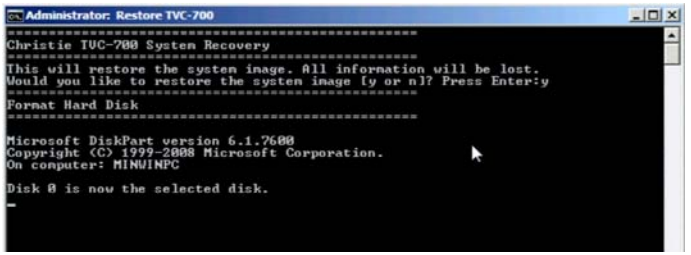
1. Inserire il disco di ripristino di MASTERSuite e riavviare il controller.
2. Premere un tasto qualsiasi per avviare dall'unità CD o DVD.

   Il controller si avvia in un ambiente di ripristino.
3. Attendere che il cerchio "processing" (elaborazione in corso) accanto al puntatore del mouse non sia più visualizzato e premere **Y** seguito da **Invio**.

   Se si preme **N**, nessun carattere o un carattere diverso, il computer interrompe il ripristino e riavvia il controller.

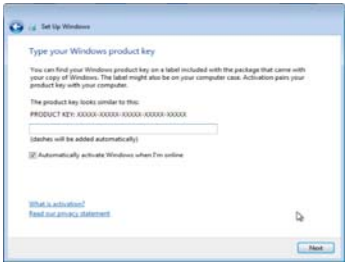

Administrator: Restore TVC-700
Christie TVC-700 System Recovery
This will restore the system image. All information will be lost.
Would you like to restore the system image [y or n]? Press Enter:

Il disco rigido è formattato e il sistema si riavvia.


Administrator: Restore TVC-700
Christie TVC-700 System Recovery
This will restore the system image. All information will be lost.
Would you like to restore the system image [y or n]? Press Enter:y
Format Hard Disk
Microsoft DiskPart version 6.1.7600
Copyright (C) 1999-2008 Microsoft Corporation.
On computer: MINWINPC
Disk 0 is now the selected disk.

4. Scegliere il Paese e la lingua e fare clic su **Next (Avanti)**.
5. Inserire il codice di attivazione di Windows 7 e premere **Next (Avanti)**.

   Il codice di attivazione si trova al lato del controller.



6. Accettare l'accordo di licenza e fare clic su **Next (Avanti)**.

   Il controller termina la configurazione del sistema operativo e si riavvia. Al riavvio, Setup Manager si apre automaticamente.

Ripristino di sistema

Se si sta ricostruendo completamente il disco rigido del controller e non si è eseguito il backup dei file, è necessario il codice di licenza di MASTERSuite.

Per richiedere un file con il codice di licenza, contattare il servizio di assistenza tecnica di Christie. Attendere la ricezione del file di licenza prima di iniziare la reinstallazione per evitare che si interrompa.

MASTERSuite

MASTERSuite è installato esclusivamente sul controller TVC. Il software MASTERSuite include i seguenti componenti:

- **MediaManager**: consente di visualizzare sorgenti video, RGB e di desktop remoto sul display wall.
- **WallManager**: offre un'applicazione client/server per l'amministrazione remota del wall e la configurazione di layout predefiniti.
- **Server Remote Desktop**: consente di visualizzare il desktop di una stazione di lavoro remota in una finestra di MediaManager, se è utilizzato con l'applicazione client Remote Desktop.

È possibile accedere a MASTERSuite nel controller usando il computer, attraverso la rete, in modo da scaricare applet e applicazioni client come richiesto tramite l'Interfaccia utente basata sul Web o WallManager.

- **WallManager**: installa il software WallManager sul PC client.
- **QuickLaunch**: installa una barra degli strumenti sul PC client per garantire un accesso rapido agli scenari di WallManager (avvio/arresto) e ad altri componenti di MASTERSuite.
- **Controllo remoto**: installa un'applicazione per permettere il controllo in remoto del controller del display wall usando il mouse e la tastiera del dispositivo client.
- **Remote Desktop Client**: installa un'applicazione che permette di configurare il desktop come sorgente delle finestre MediaManager.

Installazione di MASTERSuite

1. Inserire il CD del software di MASTERSuite.

   L'esecuzione automatica inizia con la finestra di dialogo CD di installazione.

   Se l'installazione guidata di MASTERSuite non si avvia automaticamente, fare clic su **Start** e nella casella **Cerca** digitare: **D:\autorun\autorun.bat**; sostituendo D: con l'unità CD-ROM in uso.

2. Durante l'installazione guidata, fare clic su **Install Products (Installa prodotti)**.

3. Fare clic su **Install MASTERSuite™ 5 (Installa MASTERSuite™ 5)**.

   MASTERSuite controlla che il software di supporto richiesto sia presente.

4. Selezionare tutti e tre i componenti:

   - Java Runtime Environment 32-bit v1.6.0.21
   - Java Runtime Environment 64-bit v1.6.0.21
   - .NET Framework v4.0.30319

   e fare clic su **Continue (Continua)**.

5. Selezionare **I accept the terms in the License Agreement (Accetto i termini del contratto di licenza)**, quindi:
    - fare clic su **Install (Installa)** e passare al punto 7.
    - fare clic su **Advanced (Avanzate)**, quindi fare clic su **Next (Avanti)** per accettare la cartella predefinita o fare clic su **Browse (Sfoglia)** per trovare e specificare un'altra cartella di installazione. Fare clic su **Next (Avanti)** e su **Install (Installa)**.
6. Fare clic su **Finish (Fine)**.
7. Quando richiesto, fare clic su **Yes (Sì)** per riavviare il controller.

000-103815-01
ASSY TECH DOCS MASTERSuite 5

Sedi aziendali

USA – Cypress
tel.: 714-236-8610

Canada – Kitchener
tel.: 519-744-8005

Sedi nel mondo

Regno Unito
tel.: +44 118 977 8000

Francia
tel.: +33 (0) 1 41 21 00 36

Germania
tel.: +49 2161 664540

Europa orientale
tel.: +36 (0) 1 47 48 100

Medio Oriente
tel.: +971 (0) 4 299 7575

Spagna
tel.: + 34 91 633 9990

Singapore
tel.: +65 6877-8737

Pechino
tel.: +86 10 6561 0240

Shanghai
tel.: +86 21 6278 7708

Giappone
tel.: 81-3-3599-7481

Corea del Sud
tel.: +82 2 702 1601

Per la documentazione tecnica aggiornata, visitare il sito Web all'indirizzo www.christiedigital.com

CHRISTIE®